

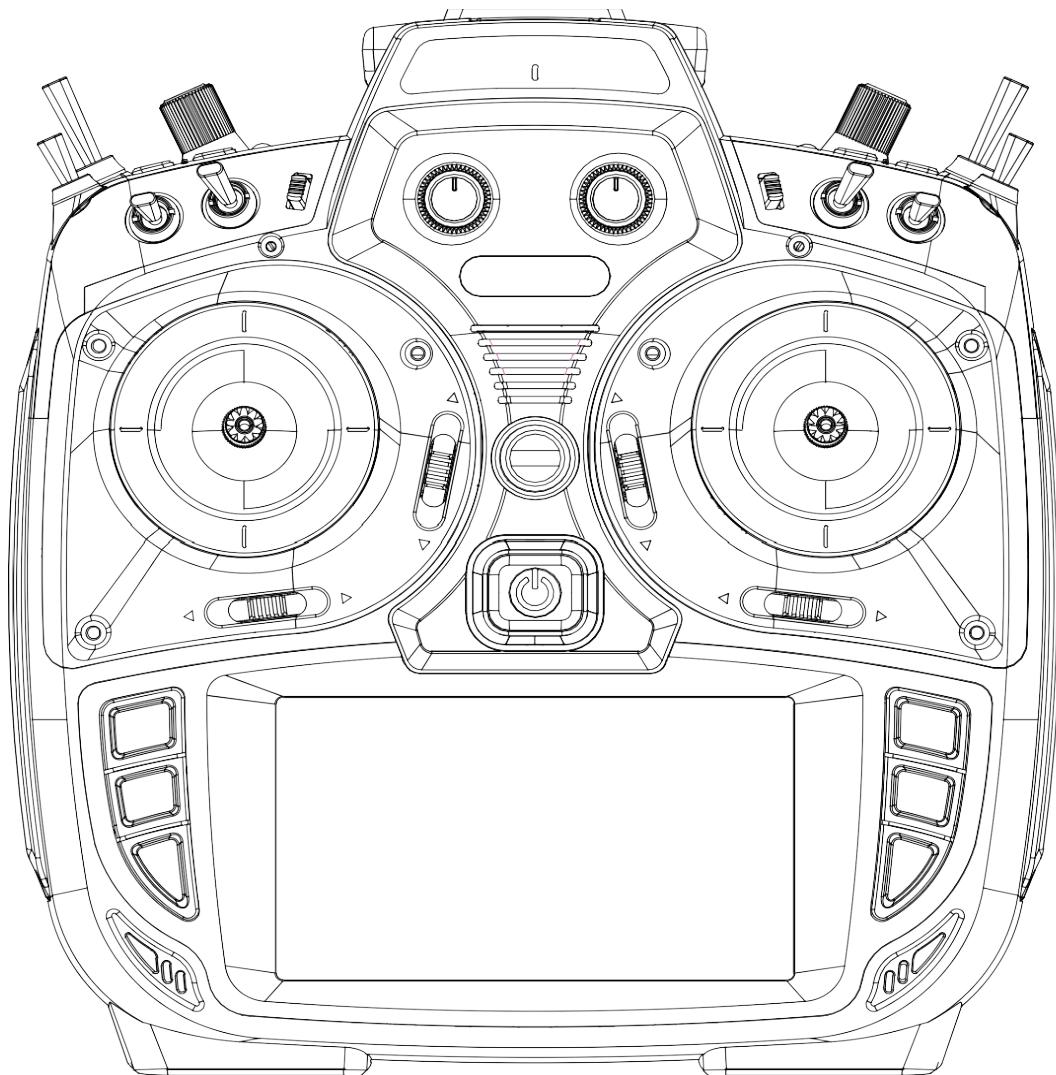
# Hilfe

## Referenzhandbuch

### mz-32 HoTT

#### 32-Kanal-2,4-GHz-Sender

P / N. S1024, S1024.77



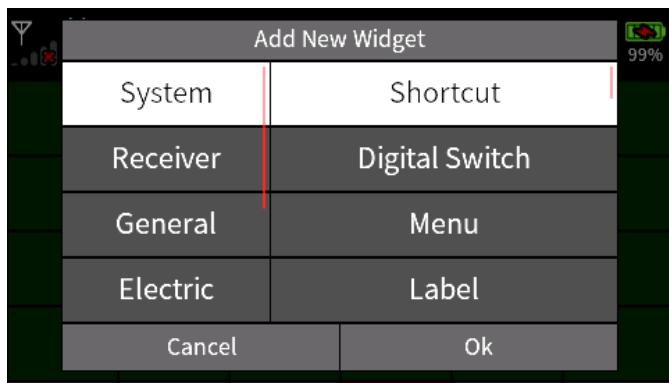
**Graupner**

## INHALTSVERZEICHNIS

MAIN SCREEN WIDGETS .....	4
BASE Menü .....	5
MODEL LIST .....	5
MODEL LISTE DETAIL .....	5
NEUES MODELL .....	5
MODELLTYP .....	6
RF SET .....	7
SERVO SET .....	9
SERVO SET DETAIL .....	9
STEUER SET .....	10
STEUER SET DETAIL .....	10
TRIM SET .....	11
THROTTLE CUT .....	11
DUAL RATE EXPO .....	12
DUAL RATE EXPO DETAIL .....	12
SWITCH SET .....	13
TIMERS SET .....	13
TIMERS SET DETAILS .....	14
TIMER SET LAP DETAILS .....	14
AUSFALLSICHER .....	15
OUTPUT SWAP .....	15
SERVO VIEW .....	15
TRIM VIEW .....	16
TIME INFO .....	16
FUNCTION Menü .....	17
PHASE SET .....	17
PHASE TRIM .....	17
NO DELAY CH .....	18
WING SET .....	18
WING SET DETAIL .....	18
WING TAIL .....	19
WING TAIL DETAIL .....	19
DIFFERENTIAL .....	20
DRUCKLUFTBREMSE .....	20
AIR BRAKE DETAIL .....	21
SNAP ROLL .....	21
SNAP ROLL DETAIL .....	21
THROTTLE CURVE .....	22
PITCH CURVE .....	22
SWASH MISCHER .....	23
SWASH OPTION .....	23
HELI MISCHER .....	23
HELI MISCHER DETAIL .....	24
FREE MIXERS .....	24

FREE MIXERS DETAIL .....	25
DUAL MIXER .....	25
RING LIMITER .....	26
RING LIMITER DETAIL .....	26
Nur MIX CHANNEL .....	27
CHANNEL SEQUENCER .....	27
SPECIAL Menü .....	28
TELEMETRY .....	28
RF STATUS VIEW .....	28
Einstellungen und Daten VIEW .....	29
SYSTEM HINWEIS .....	29
USER HINWEIS .....	30
SENSOR HINWEIS .....	30
STEUERUNG HINWEIS .....	31
VOICE HINWEIS .....	32
REGLER .....	32
LOGISCH SWITCH .....	33
COMBI SWITCH .....	33
DIGITAL SWITCH .....	33
VARIO-TON .....	34
TRAINER .....	35
TRAINER SENDER .....	35
MP3 .....	36
SYSTEM Menü .....	37
SYSTEM SET .....	37
<b>DISPLAY SET .....</b>	<b>38</b>
<b>SOUND SET .....</b>	<b>38</b>
<b>I / O-SET .....</b>	<b>38</b>
STICK SET .....	38
..... 39	39
DATEIMANAGER .....	39
USB .....	39
WLAN & GPS .....	40
BT & COM-Port .....	40
INFO & UPDATE .....	41
HAFTUNGSAUSSCHLUSS .....	42

## MAIN SCREEN WIDGETS



Der mz-32 Home-Bildschirm ist um Widgets gestaltet. Es gibt insgesamt 6 Decks, die mit Widgets gestaltet werden kann. Jedes Widget passt in einen 1, 2 oder 4 Präsentationsblock. Die Navigation zwischen den Decks mit den Pfeiltasten erfolgt (2 obere Tasten links auf dem Bildschirm) oder Sie können Ihre eigenen Navigationstasten im System-Menü zuweisen.

Sie können alle Widgets löschen oder die Widget-Daten für jedes Deck löschen, indem Sie die Reset-Symbol drücken. (Kreis mit einem Pfeil neben Symbol in der oberen rechten Ecke des Bildschirms, um Hilfe).

Sie können den Standard Decks wieder herstellen, indem Sie System, dann auf System-Set, und tippen Sie auf dem Gebiet des Modell Preset - Widget. Ein Deck kann für alle Modelle oder spezifisch für ein Modell global sein. Sie können für jedes Ihrer Modelle einen anderen Satz von Decks haben.

Um das Widget-Editor zuzugreifen, berühren und kurz halten auf dem Feld möchten Sie ein Widget platzieren. Der Widget-Editor wird mit verfügbaren Widgets öffnet zur Auswahl. Für den Fall, platziert Sie ein Widget an der falschen Stelle oder es ändern möchten, berühren und kurz auf dem Widget zu halten, sie zu ändern oder löschen.

Telemetry Widgets aktiv sind Widgets, die Informationen in Echtzeit aus dem Funksystem erhalten.

Zum Beispiel, wenn Sie Ihre Empfängerspannung unter einen bestimmten Wert fällt wird das Widget seine Farbe ändern und Sie mit einer Sprachbenachrichtigung alarmieren.

Wenn Sie auf das Widget berühren und halten Sie einen Dialog offen zeigen, wie viele Warnungen ausgegeben wurden, was ist die aktuelle Spannung sowie die minimale und maximale Spannung aufgezeichnet. Dies funktioniert genauso für alle Telemetrie-Widgets. das klare Feld Taping setzt alle Werte.

**W01S1**

## BASE-Menü

Model List		(26)	?	4.16V
Tag	No	Name	Date	Bind
1	2	AS-350 700 - 12S	2018-04-21	(A3)
	3	Alpha 110	2018-04-11	(A2)
	4	Alpha 150	2018-04-03	(-)
	5	Epsilon 4M - 4S	2018-04-21	(A0)

### MODEL LISTE

Im Menü-Modell-Liste können Sie ein neues Modell erstellen oder auswählen und eine vorhandenen laden.

Um ein neues Modell zu erstellen, tippen Sie auf die Zahl neben dem Modellnamen. Eine Auswahl Symbolleiste mit den verfügbaren Optionen anzuzeigen.

Tippen Sie auf das + Symbol, um ein neues Modell zu erstellen. Tippen Sie auf das Symbol Kopieren eines vorhandenen Modells zu kopieren. Nach dem + Symbol tippen, wird eine Tastatur zeigen, wo Sie den Namen Ihres Modells eingeben. die Return-Taste tippen, gelangen Sie in das Auswahlmenü Neues Modell. Um die Ansicht Auswahl der verfügbaren Modelltypen zu ändern,

Tippen auf dem Typ-Icon-Modell in der oberen Mitte des Bildschirms, um die gewünschten Filter zu aktivieren. Sie können durch Tippen auf den Tabellenkopf nach Name, Erstellungsdatum oder binden Gruppe der Modelliste sortieren.

B01S1

### MODEL DETAIL LIST

Model List		?	4.16V
Name	Epsilon 4M - 4S	Select	
Date	2018-04-21, 16:33		
Model Time	08:54:12		
Bind Group	(A0)		
Bind Info	R8	---	---

Durch Tippen auf den Modellnamen, zusätzliche Informationen über das ausgewählte Modell werden vor dem Laden angezeigt und das Modell zu aktivieren.

Die Felder Datum und Uhrzeit zeigen, wenn das Modell erstellt wurde, und das Modell Zeit zeigt, wie lange das Modell aktiv genutzt wurde.

Die Gruppe binden Feld zeigt, zu welcher Gruppe dieses Modell (überprüfen Sie die RF-Menü für weitere Informationen) gehört.

Die Bind Infofelder zeigen, wie viele Empfänger das ausgewählte Modell an und wie viele Kanäle gebunden ist

jeweils gebunden Empfänger hat.

Die unteren Felder zeigen die Modellkonfigurationen, wie beispielsweise Modelltyp, Flügel-Typ und Leitwerk. Zu laden und das Modell zu aktivieren, tippen Sie auf das Feld auswählen.

B01S2

### NEUES MODELL

New Model		?	4.16V
Name	Test	Create & Apply	
Model Type	Wing Type	Tail Type	
Airplane	1Aile	Normal	

Das Menü Neues Modell kann nur aus dem Modell-Liste Menü zugegriffen werden, wenn ein neues Modell zu schaffen. Tippen Sie auf das Modell Typ Symbol Ihr Modell auswählen. Jeder Modelltyp werden unterschiedliche Auswahlmöglichkeiten haben. Das folgende Beispiel ist für Flugzeuge. Tippen Sie auf dem Flügel Typ Symbol Ihr Flugzeug Flügel Typ auswählen. Wenn Ihr Flügeltyp Delta tippen Sie auf das Delta-Symbol Symbol der Flügeltyp Auswahl zu ändern. Tippen Sie auf das Leitwerk Symbol Ihr Schwanz Typ auswählen. Tippen Sie auf den Motortyp auswählen, wie viele Motoren Ihr Flugzeug hat.

Tippe auf Drosselklappen Minimum der Drosselrichtung zu ändern.

Eine Auswahl von None (nur verfügbar für Flugzeuge) ist für die Modelle ohne Motor, beispielsweise ein Segelflugzeug. Eine Auswahl von hinten bewirkt, daß der Drosselkanal als Drosselsteuerung zu erhöhen

erhöht. Eine Auswahl der Vorderseite bewirkt, dass der Gaskanal zu verringern, wenn die Drosselklappensteuerung erhöht wird.

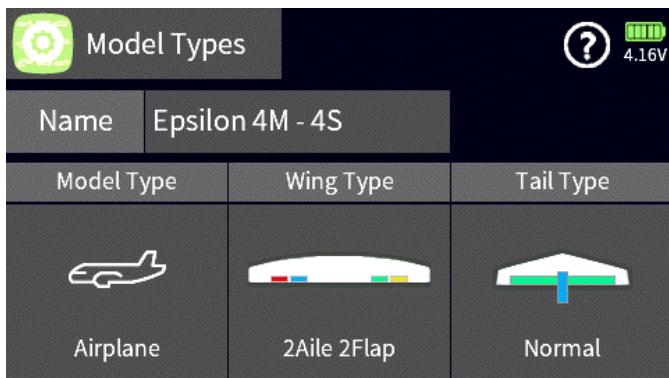
Tippen Sie auf dem Stick-Modus die Stick-Modus-Konfiguration zu ändern.

Wenn Sie fertig tippen Sie auf die Schaltfläche Erstellen und Übernehmen, die das Modell schaffen und das Radio neu zu initialisieren, das neue Modell zu laden.

Sie können später Änderungen an der Modellkonfiguration aus dem Modelltyp-Menü vornehmen.

**B01S3**

## MODELLTYP



Im Modelltyp-Menü können Sie die vorhandene Modellkonfiguration ändern oder das Modell umbenennen. Benennen Modell

Tippen Sie auf den Modellnamen zu bringen über die Tastatur, wo Sie Ihren neuen Modellnamen eingeben. Wenn Sie fertig sind, tippen Sie auf Return-Taste, die Sie zurück zum Modelltyp-Auswahlmenü bringt.

### Ändern Modell

Tippen Sie auf das Modell Typ Symbol Ihr Modell auswählen. Jeder Modelltyp werden unterschiedliche Auswahlmöglichkeiten haben.

### Alle Modelle

Tippe auf Drosselklappen Minimum der Drosselrichtung zu ändern. Eine Auswahl von None (nur verfügbar für Flugzeuge) ist für die Modelle ohne Motor, beispielsweise ein Segelflugzeug. Eine Auswahl von hinten bewirkt, daß der Drosselkanal zu erhöhen, wenn die Drosselklappensteuerung erhöht wird. Eine Auswahl der Vorderseite bewirkt, dass der Gaskanal zu verringern, wenn die Drosselklappensteuerung erhöht wird. Tippen Sie auf dem Stick-Modus die Stick-Modus-Konfiguration zu ändern.

### Flugzeuge

Tippen Sie auf dem Flügel Typ Symbol Ihr Flugzeug Flügel Typ auswählen. Wenn Ihr Flügeltyp Delta tippen Sie auf das Delta-Symbol Symbol der Flügeltyp Auswahl zu ändern. Tippen Sie auf das Leitwerk Symbol Ihr Schwanz Typ auswählen. Tippen Sie auf Engine zu wählen, wie viele Motoren Ihr Flugzeug hat.

Bremsfunktion steuert den Schaltpunkt für die Bremssteuerung. Tippen auf dem Eingabefeld (default Drossel) die Steuerung für den Bremskanal auszuwählen. Um den Offset-Wert für die Bremsbetätigung eingestellt, um die Steuerung zu der gewünschten Position bewegt und anschließend auf das Offset-Feld den Wert zu speichern.

### Hubschrauber

Tippen Sie auf Schlinger die Anzahl der Taumelscheibe Servos und deren Geometrie zu wählen. Tippen Sie auf Linear Swash eingestellt werden, ob für den Bogen der Servos zu kompensieren, wenn Pitch zu verändern. Setzen Sie den Wert auf Linear die Kompensation oder normal zu ermöglichen, sie zu deaktivieren. Tippen Sie auf Thro. Limit zu ermöglichen (Limit) oder deaktivieren (Unlimit), um den Kanal 12 Gaslimiters. Auswählen Unlimit wird auch Kanal 12 für andere Funktionen frei. Bei Tippen auf den Modelltypen Symbol beendet das Menü zu verlassen.

**B02S1**

**RF SET**

RF Set			4.16V		
Modulation	Bind Group	Bind	Rx	T. sel	
HoTT	•• A0	Rx1	R8 7.04.0	<input checked="" type="checkbox"/>	
RF Transmit	Range Test	Rx2	---	<input type="checkbox"/>	
(•) Off	■■■ [99 sec]	Rx3	---	<input type="checkbox"/>	
Auto RF On	Tele. Speed	Rx4	---	<input type="checkbox"/>	
Off	Always	Rx4	---	<input type="checkbox"/>	

Im RF Menü finden Sie alle RF und Telemetrie-Kommunikation zwischen dem Radio und Empfänger sowie verbindlich Ihrem Modell an das Radio verwalten.

**BINDUNG**

Sie können auf die mz-32 insgesamt 4 Empfänger binden. Der Bindungsprozess erfordert, dass Sie den Empfänger in bind-Modus zu versetzen, die durch Drücken der SET-Taste auf dem Empfänger durchgeführt werden kann. Nach 2-3 Sekunden können Sie die Bindungstaste im Radio tippen.

Sie müssen zuerst RX1 binden. Wann wurde die Bindung erfolgreich die Rx-Spalte wird die Kanalanzahl anzeigen

des Empfängers und unten in Kleinbuchstaben der aktuellen Empfänger Firmware-Version. Zum Beispiel kann ein GR-24 wird als R12 zeigen und ein GR-12L als R6 zeigen.

Je nach Empfängermodell müssen Sie möglicherweise eine etwas andere Vorgehensweise folgen, um erfolgreich den Empfänger an den Funk zu binden.

**Bind-Methode A:**

Drücken Sie die **EINSTELLEN** Taste und halten Sie sie für 2-3 Sekunden und drücken Sie die Bindungstaste im Radio gedrückt.

GR-12 / GR-18 / GR-24 PRO / GR-16 (L) / GR-24 (L) / GR-32 (L): Grüne LED an -

Empfänger gebunden GR-12L:

Rote LED aus - Empfänger gebunden

**Bind-Methode B:**

Receiver automatisch in den Bindungsmodus (Flight Controller nach 15 Sekunden mit blinkende rote LED)

GR-10C / GR-12SC & SH / Falcon 12 / Alpha 110 / S1038, S1039 Rote LED aus - Empfänger

gebunden

**Anmerkungen:**

- Wenn die Bindung nicht erfolgreich war, wiederholen Sie die Prozedur binden.
- Stellen Sie sicher, dass der Empfänger zumindest aus dem Radio 50cm / 2ft entfernt.
- Stellen Sie sicher, dass die Energiequelle ausreicht, um den Empfänger mit Strom zu versorgen.
- Achten Sie darauf, dass der Strom Polarität richtig angeschlossen ist. Der GR-12 6-Kanal-Empfänger erfordern, daß die negative Leitung nach oben weist.
- Stellen Sie sicher, dass die bind SET-Taste richtig gedrückt wird.

**RX**

Tippen auf dem ausgewählte blaue Rx-Feld (ein Empfänger muß gebunden sein) und ein Dialog zeigt mit den zur Verfügung stehenden Kanäle und Kanalnummern für diesen Empfänger. Hier können Sie die Kanäle neu zuordnen oder einen digitalen Schaltausgang zuweisen, indem Sie auf das Symbol neben der Kanalnummer tippen.

Tippen Sie auf den gewünschten Kanal neu zuzuordnen und mit den Pfeiltasten den Kanal auf einen anderen Kanal abzubilden.

Durch Tippen auf die Reset-Taste werden alle Kanäle auf Standard wiederherstellen.

**T.SEL Drücken (Telemetry Select)**

Tippen Sie auf den Empfänger, die Sie als aktive Telemetrie-Empfänger festlegen möchten. Es kann jederzeit nur ein Telemetrie-Empfänger aktiv sein.

**Modulation**

Die Standard-Modulation wird für HoTT (Hopping-Telemetrieübertragung)

**RF Transmit**

Standard ist ausgeschaltet. die off-Feld tippen, wird die RF einschalten. Wenn kein Empfänger gefunden wird, das Funkgerät einen Fehler ertönen und das Graupner Front-Logo in blau blinken.

**Auto RF On**

dieses Feld Einstellung auf die RF sofort aktivieren, nachdem das Modell beim Start des RF-Ein / Aus-Dialog angezeigt geladen wird umgangen, wenn das Auto RF auf Aus geschaltet wird.

**Gruppe binden**

Für einen ungebundenen Modellspeicher, wird standardmäßig die nächste freie Bindungsgruppe. Doch solange die Modellspeicher ungebunden ist, kann diese Spezifikation durch Tippen auf das Symbol „Gruppe binden“ Feld geändert werden. Sie können aus den folgenden Optionen wählen:

**„Global“** ermöglicht es den Empfänger zu dem Sender-Signal auf einer nicht-exklusiven Basis zu reagieren. Das bedeutet, dass jeder andere Empfänger, die Grenzen als global ist, wird auf das Sendesignal eines anderen Modellspeicher reagieren, die auch als globale gebunden war. Dies kann in Situationen eingesetzt werden, wo beispielsweise mehrere Modelle, die alle gleich sind und müssen nicht verschiedene Modellspeichereinstellungen.

**„Gruppe“** ID ermöglicht es dem Empfänger ausschließlich auf die Gruppe während der Bindung zugewiesen zu reagieren. Zum Beispiel, wenn Sie einen Empfänger zu binden Gruppe A0 binden, wird dieser Empfänger nicht auf ein Signal von dem Sender eines Modellspeichers reagieren, die global oder zum Beispiel als Gruppe C2 gebunden waren.

Sie können einen anderen Modellspeicher binden auch unter binden Gruppe C2, die in einem Modellspeicher teilen zwei Empfänger unter einem bind führen. Wenn beide Empfänger eingeschaltet sind, werden sie gleichzeitig auf die gleichen Steuereingänge des Senders antworten. Der Anwendungsfall dafür ist, zum Beispiel während des Wettkampfes, wenn ein Flugzeug nicht betriebsfähig wird und Sie mögen, dass der Wettbewerb ein identisches Flugzeug fortzusetzen, ohne Modellspeicher auf Ihrem Sender Schaltzeitverlust zu vermeiden. Alles, was Sie tun müssen, ist das andere Flugzeug Leistung und für den Empfänger warten, um die binden zu etablieren.

**Bereichstest**

Wenn der Bereich Test beginnt, nimmt der Ausgang des Senders erheblich. Eine praktische Funktionsprüfung kann daher in einer Entfernung von weniger als 100 m durchgeführt werden. Nach dem Ende des Bereichs Test, schaltet der Sender auf volle Ausgangsleistung zurück und das Prüfsignal Tonbereich stoppt.

**Bereichstest Schritt-für-Schritt**

Überprüfen, dass der Empfänger und der Sender ordnungsgemäß kommunizieren, und dass alle Steuerflächen sind zweckmäßig.

Legen Sie das Modell auf eine ebene Fläche (Zement, gemähten Rasen oder Masse) mit der Empfangsantenne mindestens 15 cm über dem Boden.

Halten Sie den Sender in Hüfthöhe in einem geringen Abstand vom Körper entfernt. Starten Sie den Bereich Test in dem „RF Set“ Menü durch das Symbol in dem „Range Test“ Feld tippen. Die Zeitanzeige beginnt zu zählen und ein akustisches Signal über den gesamten Bereich Test klingen.

Verschieben Sie aus dem Modell entfernt innerhalb des vorgegebenen 99 Sekunden Bereich Tests und die Steuerknüppel bewegen, während Sichtkontakt zu halten.

Wenn Sie eine Unterbrechung der Verbindung jederzeit innerhalb einer Entfernung von etwa 50 m / 160 ft bemerken, versuchen Sie es zu reproduzieren.

Wenn möglich, schalten Sie auf einem vorhandenen Motor, um zusätzlich die Störsicherheit zu überprüfen. Tragen Sie den erweiterten Bereich Test durch, bevor Sie Ihr Modell, Simulation der alle Steuerbewegungen in der Praxis auftreten. Um einen sicheren Modell Betrieb zu gewährleisten, muss der Bereich immer mindestens 50 m / 160 ft auf dem Boden sein.

**Telemetry Geschwindigkeit**

In Situationen, in denen zum Beispiel zwei Flugzeugmodelle sind etwa in unmittelbarer Nähe zu einem anderen durch zwei getrennte Sender gesteuert betrieben werden, können Sie den Telemetrie Rückkanal eines der Modelle zu verringern oder zu beseitigen wählen um mögliche Störungen zu vermeiden. Situationen, die ausgewertet werden müssen umfassen Drohnen, die einen separaten Sender für die Steuerung und Kameraoperationen, oder Flugzeuge, die abzuschleppen oder zu tragen andere Flugzeuge, kann alle von den Telemetrie-Downlink-Übertragungs Interferenz aufzuheben sein. Experimentieren Sie mit dem richtigen Telemetrie-Periodenwert für Ihre Situation. Sie können die Menge der Telemetriedaten reduzieren von dem Empfänger an den Funk übertragen zurück, wie folgt:

- Immer: überträgt Telemetriedaten mit jedem Datenpaket.
- 4 Zeiten: übertragen Telemetriedaten jeweils 40 ms
- 8mal: Überträgt Telemetriedaten jeweils 80 ms
- Aus: Keine Telemetriedaten übertragen werden.

**B03S1****SERVO SET**

Servo Set		1	?	4.16V	
Ch	Servo (Edit)	Direction	Detail	Trim	- Tra
1	Throttle	➡	...	0.0	100.0
2	Aileron	⬅	...	0.0	100.0
3	Elevator	➡	...	0.0	70.0
4	Rudder	➡	...	0.0	43.0

**SERVO SET**

Bitte achten Sie darauf, wenn Änderungen an der Drosselrichtung zu machen, da sie unerwartet den Motor starten kann. Achten Sie immer darauf, dass der Propeller oder Hauptbatterie getrennt ist.

Im Servo Menü können Sie alle grundlegenden Anpassungen an Ihre Servos machen optimal abzustimmen sie zu Ihrem Modell.

Die ersten beiden Spalten zeigen die Kanalnummer und die Kanalnamen. Das Tippen auf der Kanalnummer oder den Namen zeigt die Bearbeitungsleiste, wo Sie Ihren Sendernamen benennen oder umbenennen können. Wählen Sie einen richtigen Sendernamen, die Sie jeden Kanal Funktion identifizieren helfen.

Das Richtungsfeld können Sie den Kanal Richtung umkehren. Das Tippen auf dem Detail Symbol können Sie eine Feinabstimmung Servoparameter. Das Ordnungs-Feld ist der Untertrimmwert für die Servo- oder Steuerflächen zu zentrieren. Die Reisen und Limit-Felder können Sie Servo einstellen wirft und maximale Servo Ablenkung. Stellen Sie die Ablenkung auf einen Wert, wo der Servo mechanisch nicht bindet. Der Wert in den Verzögerungs Feldern die Geschwindigkeit der Steuerbewegung bestimmen. Alle Einstellungen im Servo Menü sind global angewendet und sind nicht Phase abhängig.

**SERVO SET DETAIL**

Das Servo Set-Detail-Menü können Sie zur Feinabstimmung Ihrer Servoeinstellungen.

Balance: Hier können Sie den Servoweg einstellen, um sicherzustellen, dass jede Steuerfläche in gleicher Art und Weise bewegt. Um Änderungen an einer Kurve Punkt zu machen, bewegen Sie die Kontrolle über den Punkt auszuwählen, oder indem Sie auf das Eingabefeld unter der Spalte Saldo tippen.

Wenn ein Kurvenpunkt ausgewählt wird, wird es orange. Jetzt können Sie entweder den Kurvenpunkt bewegen mit den Pfeiltasten oder mit dem orangefarbenen Schieber, entlang der vertikalen Achse verwendet wird.



Trim: Ihre Unterverkleidung für Servo- oder Steuerflächen Zentrierung. Reisen: stellen den gewünschten Stellweg für Ihren Servo.

Limit: legt die maximale Servo Ablenkung auf einen Wert, wo der Servo bindet nicht mechanisch.

## B04S2

### CONTROL-SET

Ch	Function (Edit)	Group	Ctrl	Detail	- Delay +	
1	Throttle		ST1		0.0	0.0
2	Aileron		ST2		0.0	0.0
3	Elevator		ST3		0.0	0.0
4	Rudder		ST4		0.0	0.0

Im Menü Control Sets können Sie die Bedienelemente wie Schalter, Regler und Schalter eingestellt, die jeden Kanal aktivieren und betreiben. Wenn Ihr Modell der Einrichtung, ordnet das System automatisch steuert je nach Modell-Setup. Es ist nicht diese voreingestellten Ändern Kontrollen empfohlen.

Scrollen des Steuer Menü nach unten (Swipe den Bildschirm nach oben oder nach unten) werden die ersten 16 verfügbaren Kanäle zeigen. Um zu sehen, Kanäle 17-32 tippen Sie auf das Seitensymbol neben dem Fragezeichen.

Um die Kanalnamen zu ändern, auf der Kanalnummer bzw. Kanalnamen, die die Bearbeitungs-Balken zeigen.

Eine Steuerung für einen Kanal kann global oder phasenabhängig eingestellt werden, so dass Sie die Kontrolle ändern auf der Flugphase abhängig.

Um eine Steuerung zu einem Kanal zuzuweisen, tippen auf dem Kanal-Steuerfeld. eine Steuer bewegt, wird automatisch, dass die Steuerung als Hauptsteuer aufzeichnen. Sie können jeden Kanal zugeordnet unterschiedliche Eingangssteuerart haben.

Zusätzliche Steuerarten können im Spezialmenü erstellt werden. Die Werte in den Verzögerungs Feldern werden die Geschwindigkeit der Steuerbewegung bestimmen. Tippen auf dem Detail-Symbol ermöglicht den Zugriff auf verschiedene Kurventypen zur Feinabstimmung Ihres Kanalverhalten.

## B06S1

### STEUER SET DETAIL

Das Control Set Detail-Menü bietet verschiedene Kurventypen, die Servoweg sowie Kanalverschiebungen beeinflussen können.

Das Grundmenü zeigt den aktiven Kanal und ob der Kanal global oder phasenabhängig. Das Overlay-Kanal-Feld bietet Zugriff auf eine Feldauswahlmenü, in dem Sie eine anderen Kanal auswählen können, den vorhandenen Kanal zu überlagern. Wenn die Kanalkurven unterschiedlich sind, wird eine braune Diagrammlinie zeigen die Unterschiede zwischen den einzelnen Kanal. Dies kann hilfreich sein, wenn sie versuchen, identische Kurven zwischen mehreren Kanälen zu erstellen. Im anderen Menü können Sie den Kurventyp wählen



(Linear, flach und Mehrpunkt). Tippen Sie auf dem Kurventyp-Symbol, um den Kurventyp zu verändern. Sie können den Spline-Typen auswählen, indem Sie auf dem Spline-Symbol tippen.

Im Wert Menü können Sie die Kurve (Reisen) Verhalten des Kanals eingestellt. Je nach Kurventyp ausgewählt können Sie die Kurve über die Y-Achse oder X-Achse bewegen und jede Kurve Punkt ändern oder versetzt.

Um einen Kurvenpunkt zu ändern, bewegen Sie die Steuer um den Punkt zu wählen, so dass sie aktiv wird. Sie können Änderungen vornehmen, indem Sie auf der X- und Y-Klopfen Felder Pfeiltasten oder Sie können entlang der X- und Y-Achsen die farbigen Registerkarten gleiten.

Hinzufügen oder Kurvenpunkte entfernen kann, indem die Kontrolle über den Kurvenpunkt durchgeführt werden und, wenn hervorgehoben, Tippen auf die Minus-Taste zum Löschen oder durch Positionieren des Steuer Cursor über einen Punkt entlang der Kurve und Antippen die Plus-Taste für einen Punkt hinzufügen.

B06S2

## TRIM SET

Trim Set		Cruise		?	4.16V
No	Ctrl	Function	Value	Store	Type
1	DT1	Throttle	0.0	0.0	
2	DT2	Aileron	6.0	0.0	
3	DT3	Elevator	4.8	0.0	
4	DT4	Rudder	0.0	0.0	

Im Menü Trim Set können Sie das Trimmverhalten für jede Ihrer Ordnungen festlegen, können Sie die optimale Konfiguration für Ihre Trimmeinstellungen geben. Sie können für jede Ihrer Flugsteuerungen bis zu 8 verschiedene Ordnungen haben. Um einen neuen Trimm hinzuzufügen, tippen Sie auf eine Zahl in der Nummernspalte, um die Auswahl Symbolleiste aufzurufen, und tippen Sie auf das Symbol +. Sie müssen einen Kanal wählen, für die Sie die Trimmung einrichten möchten. Um ein Steuerelement hinzuzufügen, tippen Sie auf die Strg-Feld, um den Steuertyp zu wählen, werden Sie für diesen Kanal verwendet werden. Der Funktionsname Tapping ermöglicht die Wiederbelegung

die Stromleitungseinstellungen auf eine andere Steuerfunktion (Kanal). Das Konzern-Symbol wird die Trimmung als globales oder phasenabhängig festgelegt. Das Wertfeld zeigt den aktuellen Wert der Trimmposition für diesen Kanal. Tippen auf das Shop-Feld wird die aktuelle Trimmung in den Speicher kopieren und den Trimmwert wieder auf Null zurückgesetzt. Dies ermöglicht Ihnen, verschiedene Trimmeinstellungen versuchen, die Unterschiede zwischen den gespeicherten und aktuellen Trimmeinstellungen anzuzeigen.

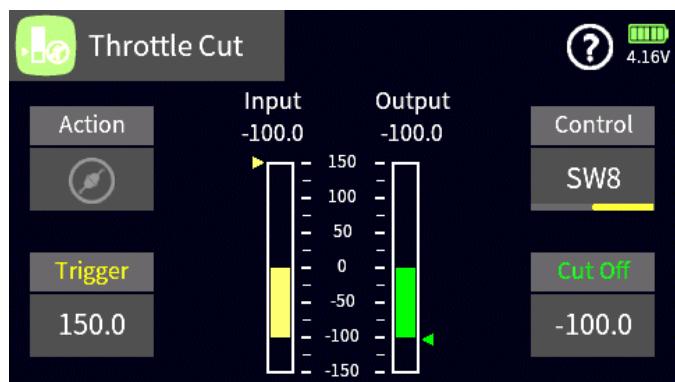
Sie können aus fünf verschiedenen Ausstattungstypen wählen je nach Bedarf und Situation.

- Lineare Abnahme der Trimmung Auswirkungen auf beiden Seiten der neutralen Position.
- Ändern Sie sogar von Trimm Auswirkungen über Regelbereich.
- Lineare Abnahme der Trimmung Wirkung gegenüber neutraler Position auf dem unteren Teil des Regelbereiches.
- Lineare Abnahme der Trimmung Wirkung über den gesamten Regelbereich.
- Invertierte lineare Abnahme der Trimmung Wirkung über den gesamten Bereich. Der Travel

Feldwert bestimmt den maximalen Trimmweg.

B07S1

## THROTTLE CUT



Das Gas Cut-Menü bietet eine einfache Möglichkeit, Ihre Drossel zur Steuerung Ein- / Aus-Position.

Das Steuerfeld bestimmt, die die Steuerung wird für die Drossel Schnitt verwendet werden.

Der Cut Off-Wert bestimmt, an welcher Position der Drossel Schnitt auftreten. Zum Beispiel auf Gasmotoren würden Sie Ihre Ruheposition wie bei -100 haben, aber Ihre Cutoff bei -130.

Der Trigger-Wert bestimmt die Schwellenposition, wenn der Drosselschnitt eingreift.

Das Aktionsfeld zeigt den aktiven Zustand des Drossel

Schnitt.

B08S1

**DUAL RATE EXPO**

No	Function	Group	Detail	- Rate +	
1	Throttle			100.0	100.0
2	Aileron			100.0	100.0
3	Elevator			100.0	100.0
4	Rudder			100.0	100.0

Der D / R Expo Menü können Sie für jede Steuerfläche Steuerraten und exponentiell einzurichten. Sie können bis zu 8 verschiedene Steuersätze haben, wobei jeder vier verschiedene Zustandswerte aufweist.

Um eine weitere Rate hinzuzufügen, tippen Sie auf eine Zahl in der Nummernspalte, um die Auswahl Symbolleiste aufzurufen, und tippen Sie auf das Symbol +. Sie müssen einen Kanal wählen, für die Sie Raten einrichten möchten. Der Funktionsname Tapping erlaubt die Wiederbelegung der Stromleitungseinstellungen auf eine andere Steuerfunktion (Kanal). Die Spalte Gruppe wird die Rate als globale oder phasenabhängig festgelegt.

In der Rate und Expo Spalte können Sie die minimalen und maximalen Ablenkungsraten und exponentielle Werte gesetzt.

Tippen Sie auf das Symbol Detail die Detaileinstellungen für dieses Menü aufzurufen.

**B09S1**

**DUAL RATE EXPO DETAIL**

Im Detailmenü Dual Rate, können Sie die Preise und Schalter zuweisen, die Ihre Dual-, Triple- oder Quad Raten.

Das Detailmenü hat drei Untermenüeinstellungen.

**BASIC**

*Bearbeiten Ch.* - Zeigt den aktuellen aktiven Kanal.

*Overlay Ch.* - Ermöglicht den Zugriff auf einen Sekundärkanal Sie den aktuellen Kanal Kanalkurveneinstellungen liegen über können zu vergleichen.

*Kurventyper* - auf der Kurve Symbol tippen, wird die aktive Typ Kurve.

*Gruppe* - auf der Gruppe Symbol tippen, ändert die aktuelle Funktion von globalen oder phasenabhängig.

**WERT**

*Bewertung* - auf den Wertfeldern Antippen zeigt die Steuerleiste auf der Unterseite. Verwenden Sie den Link Symbol, um die Wertfelder zu synchronisieren. Ändern der Werte mit den Tasten vorgenommen. Verwenden Sie den Reset-Symbol Werte auf ihre Standardzurückzusetzen.

*Messe* - Tippen auf der Expo Wertfeld die Menge der gewünschten Expo einzustellen. Beachten Sie, dass auf dem gewählten Kurventyt abhängig, können Sie eine Single- oder Dual-expo Einstellung haben.

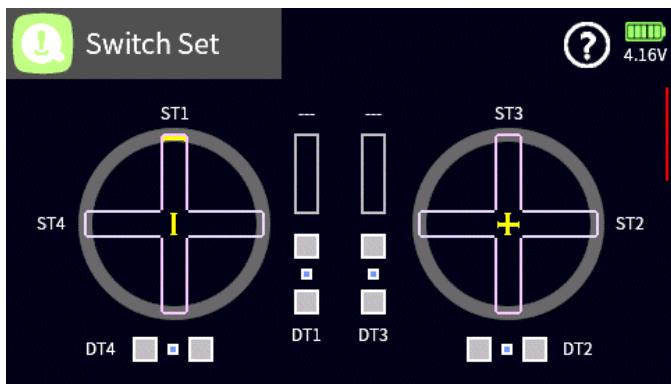
*QR / EX* - Sie können für jede Steuerfläche bis zu vier Raten zuordnen. Tippen Sie auf der Feldnummer, die mit der zugeordneten Steuernummer zugeordnet ist, um die Preise zu bearbeiten.

**QR / EX**

So weisen Sie eine Steuer eine Rate zu aktivieren, tippen Sie auf das Kontrollfeld. Der Auswahlsteuereingang Dialog erscheint, in dem Sie die Steuerung auswählen, können Sie verwenden möchten.

**B09S2**

## SWITCH SET



Im Schaltereinstellungsmenü können Sie den Schaltpunkt für Kontrollen, Schieber und Schalter eingestellt, die für die Aktivierung mischt und Kontrollen verwendet werden können, wenn eine logische Steuerung verwendet wird. Es ermöglicht Ihnen auch die Trimstufen und Geschwindigkeit für die digitale Trimmung einzustellen, die mit Steuerflächen wie Quer- und Höhenruder verwendet werden. Jede Ordnung und Kontrolle können unabhängig voneinander eingestellt werden. Um das Detailmenü anzuzeigen, tippen Sie auf der DT, ST, LV oder DV-Steuerung.

Im Konfigurationsdialog können Sie die folgenden Parameter einstellen.

**Schaltstellung** - Die Standardeinstellung ist 75% für jede Fahrtrichtung ein. Dies zeigt, dass, wenn die Steuerung über die + 75% oder -75% Position bewegt wird, ein Triggerereignis passieren, dass mit einem logischen Switch verwendet werden. die Werte Absenken wird der Triggerpunkt, um näher an den Mittelpunkt des Steuer verursachen.

**digitale Trim** - Die Standardwerte bestimmen, wie viele Schritte eine digitale Trimmsteuerung haben und wie schnell sie fahren. Einstellen der Schritte auf Null wird die digitale Trimmung deaktivieren. Der Schalter Menü zusätzliche Seiten hat, die mit den Pfeiltasten zugegriffen werden kann (top 2 Tasten links auf dem Bildschirm) oder durch den Bildschirm wischen.

Die Sekundärbildschirm zeigt die aktuelle Position der MZ-32 digitalen Borte (DT), Knöpfe (DV), Hebel (LV) und Schalter (SW). jede Steuerung oder Schalter bewegt, wird die Steuerung auf dem Bildschirm animiert, während auf der Steuer Klopfen wird das Konfigurationsdialog. Die zusätzlichen Bildschirm auf dem Schalter Menü sind für die zukünftige Entwicklung.

### B13S1

## TIMERS SET

Timers Set		Cruise		4.16V	
No	Function (Edit)	Group	Type	Act	Detail
1	Model Time	⌚	Start:Stop	⌚	...
2	Motor Run	⌚	Start:Stop	⌚	...

Mz-32 unterstützt bis zu 6 Benutzerzeitgeber für Zeit oder Aufzeichnung auf. Timer können entweder global oder phasenabhängig sein.

Hinzufügen eines neuen Timer wird durch Tippen auf das Zeichen + oder auf die Nummer eines bestehenden Eintrags erfolgt die Auswahl Symbolleiste aufzurufen.

Wenn auf dem Schild + tippen, erscheint der Timer-Typ Dialog, in dem Sie die Art des Timer, Runden auswählen oder / Stopp-Timer starten.

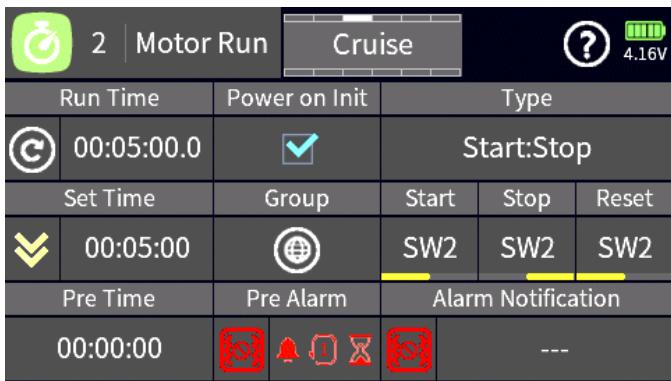
Wenn die Auswahlleiste aktiv ist, können Sie löschen, neu durchführen, um oder Funktionen umbenennen.

Die Gruppe zeigt an, ob der Timer global oder Phase abhängt. Um Gruppenstatus zu ändern, tippen Sie auf das Gruppensymbol.

Sie können durch Tippen auf die Art Spalte den Timer Typ verändern. Das Gesetz Symbol zeigt an, ob der Timer aktiv oder deaktiviert ist. Das Tippen auf dem Detail-Symbol öffnet das Timer Detailmenü.

### B10S1

## TIMERS SET DETAILS



Im Timer Detail-Menü können Sie alle Details für Ihren Timer eingestellt.

**Laufzeit** - Zeigt die Gesamtzeit der Timer läuft. Sie können die Zeit entweder auf dem Reset-Symbol tippen zurückgesetzt oder durch eine Steuer zuweisen.

**Zeit einstellen** - Tippen auf das Set Time Feld wird die Zeit-Dialog, um die Zeit für den Timer einzustellen auszuführen. Ein Timer kann entweder zählen oder heruntergezählt. Um mit der Zählung Typ zu ändern, tippen Sie auf die Pfeiltaste.

**Pre-Zeit** - Tippen auf das Pre-Time-Feld ermöglicht es Ihnen, eine Zeit zu setzen, wenn Sie beginnen möchten Empfang

Hinweise aus den Pre-Alarm-Einstellungen. Dies wird in der Regel in der letzten Phase des Countdowns erfolgt.

**Voralarm** - Die Pre Alarmeinstellungen bestimmen die Art und Häufigkeit der Alarme während des letzten Countdown empfangen. Das Tippen auf dem vibrierenden Symbol wird das Vibrations-Feedback aktivieren. Sie können bis zu 10 verschiedene Vibrationsarten wählen. Das Tippen auf der Voralarm Feld mit den folgenden Optionen, um den Voralarm Dialog angezeigt werden:

**Modus** - stellt fest, ob die Benachrichtigungen Stimme oder Ton-Typen sind.

**Zyklus** - legt fest, wie oft sie wiederholt werden.

**Countdown** - stellt fest, ob der Zeitgeber einen Countdown während der letzten 10 Sekunden des Timers Auflagedruck.

**Alarmbenachrichtigung** - auf dem vibrierenden Symbol tippen, wird das Vibrations-Feedback aktivieren, wenn der Timer den Countdown Ende erreicht. Tippen auf das Sprachfeld wird den Dateimanager bringen, von wo aus Sie eine Sprachdatei auswählen können Countdown Ende zu spielen.

**Netz Init** - das Netz Init Kontrollkästchens wird der Timer jedes Mal deaktivieren Sie das Modell geladen wird. Wenn nicht markiert den letzten Timerwert links bleibt aktiv, wenn das Modell geladen wird.

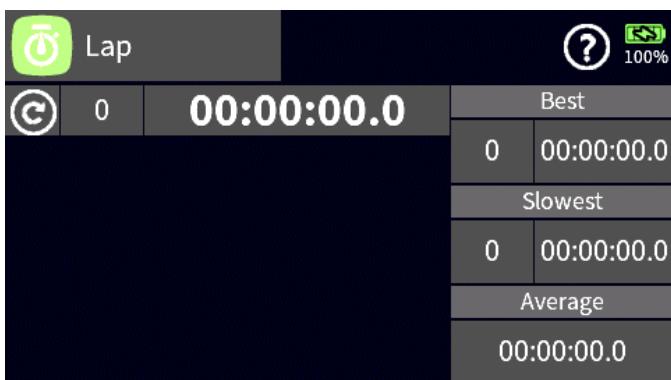
**Gruppe** - auf dem Gruppensymbol tippen, wird der Timer aus der Gruppe ändern abhängig Phase.

**Art** - auf dem Typ-Feld tippen, bringt den Timer-Typ Dialog bis zu den aktiven Timer Typ zu verändern. Wenn ein Laptimer Typ ausgewählt ist, wird ein Timer Detail-Symbol zeigen die Runden Detail-Menü aufzurufen.

**Start / Stop / Reset** - auf eines der Felder tippen, wird das Eingangssteuer Dialog zur Steuerung der Timer aufzurufen.

**B10S2**

## TIMER SET LAP DETAILS



Im Detail Menü Timer Runde können Sie die Rundenzeit für jede Runde einer Bewertung an seinem Triggerpunkt aufgezeichnet. In der oberen Leiste wird die Gesamtzeit mit den gesamten Runden aufgezeichnet gezeigt. Die Reset-Symbol setzt und löscht alle Rundenzeiten.

**Beste** - zeigt die beste Rundenzeit und beste Rundenzahl.

**langsamsten** - zeigt die langsamste Rundenzeit und langsamsten Rundenzahl.

**Durchschnittlich** - zeigt den Durchschnitt zwischen der besten und langsamsten Rundenzahl.

**B10S3**

**AUSFALLSICHER**

Ch	Servo	Hold	Position	
2	Aileron	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> 4.0	<input type="button" value="Store"/>
3	Elevator	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> 5.5	<input type="button" value="Delay"/>
4	Rudder	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> 0.0	0.25s
5	Aile2	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> 0.0	

Im Fail-Safe-Menü können Sie Setup die Positionen Ihrer Flugsteuerungen, falls die Empfänger verlieren den Kontakt mit dem Radio.

Neben jedem Kanal gibt es die Option, den Failsafe wie folgt festzulegen:

*Halt* - wird die aktuelle Steuerposition halten.

*Position* - wird auf den Wert zurückgesetzt, wie in dem blauen Positionsfeld gesetzt. Um den Wert für das Steuerelement festgelegt, aktivieren Sie die Checkbox die Position Option zu aktivieren, die Steuerung in die gewünschte Position bewegen und tippen Sie auf das blaue Feld, um diesen Wert zu notieren.

*Geschäft* - auf Speicher Antippen aufzeichnen und speichern Sie alle Einstellungen im aktiven Empfänger (Receiver muss auf und gebunden an das aktuelle Modell gedreht werden).

*Verzögern* - bestimmt, wie schnell der Empfänger auf den Failsafe-Werte zufällt, wenn die Kommunikation verloren geht.

Tippen Sie auf das Seitensymbol neben dem Hilfesymbol ermöglicht den Zugriff auf die digitalen Kanäle.

**B11S1****OUTPUT SWAP**

No	Function	No	Function
1	Throttle	2	Aileron
3	Elevator	4	Rudder
5	Aile2	6	Flap
7	Flap2	8	Crow

Der Output-Swap ermöglicht es Ihnen, die Standard-Ausgangskanäle mit einem anderen Kanal zu wechseln. Diese Zuordnung kann manuell verändert werden, oder es kann an die Ausgänge zugeordnet werden, in der die Kanalbezeichnung (x) nicht geändert wurde.

Um einen Kanalausgang, tippen Sie auf den Kanal wechseln möchten Sie mit einem anderen Kanal wechseln, der die Funktion Auswahlmenü öffnet. Tippen Sie auf den Kanal, den Sie der Kanal soll getauscht werden mit. Zum Beispiel, wenn Sie Kanal 2 (Querruder) zu bewegen, zu kanalisieren

8, tap auf Kanal 8 und auf dem Auswahlmenü Tippen auf Kanal 2 (Querruder).

Sie können auch eine Kanalzuweisung durch Tippen auf das Löschfeld im Auswahlmenü löschen.

Sie können die Kanalausgänge automatisch zuweisen, indem Sie das Auto-Assign-Feld im oberen Menü-Symbol neben das Hilfe-Symbol tippen.

**B12S1****SERVO VIEW**

Die Servo-Ansicht-Menü zeigt die gegenwärtigen Positionen der MZ-32 steuert wie Stöcke, Hebel, Knöpfe und Schalter.

Die Standardansicht ist für die ersten 16 Kanäle. Anzeigen von zusätzlichen Kanälen kann durch Drücken der Pfeiltasten (oben 2 Tasten links auf dem Bildschirm) oder durch Streichen Sie den Bildschirm nach oben oder unten erfolgen.

Tippen auf dem Bildschirm wechselt zu einer Detailansicht mit den Kanalnamen und numerischen Darstellungen jeder Kanalposition in Mikrosekunden. Ein Wert von 1500 & mgr; s für 0%, was eine mittlere Steuer / Neutralstellung befindet.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
-100.0	2	3.3	4	6.0	6	0.0		0.0	10	0.0	12	0.0	14	0.0	0.0

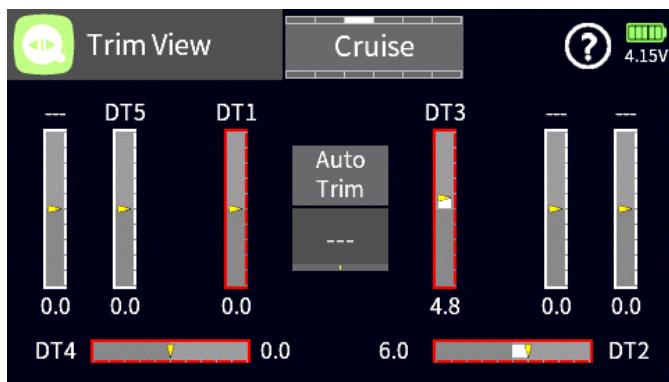
Tippen Sie auf das Menü-Symbol neben dem Hilfesymbol bringt die Servotesteingangs bar.

Wenn die Verzögerungskontrollkästchen markiert ist, servo Bewegungen werden mit der Verzögerung verzögert werden, wie es in dem Verzögerungsfeld angegeben. Sie können Servobewegungen zwischen 0,5 und 3 Sekunden verzögern. Um Servo Tests zu starten, tippen Sie auf das Startfeld.

Um einen Kanal zu aktivieren getestet werden, tippen Sie auf die Kanalnummer markieren Sie es in blau.

#### B14S1

#### TRIM VIEW



Die Ordnungs-Ansicht zeigt die aktuelle Position eines zugeordneten und aktiven digitalen trim (DT). Das Trimmen Ansicht-Menü aus dem Basismenü zugegriffen werden oder kurz durch eine Trimmeinstellung des Senders zu bewegen.

Die Auto-Trim-Funktion hilft bei der Einrichtung Trimpositionen während des anfänglichen Betriebs eines Modells. Die Funktion ist nur auf den Querruder, Höhenruder und Seitenruder-Kanäle und wird durch einen Schalter während des Modellbetriebs aktiviert.

Um einen Schalter auf der Auto Trim-Funktion tippen Sie auf die zuweisen

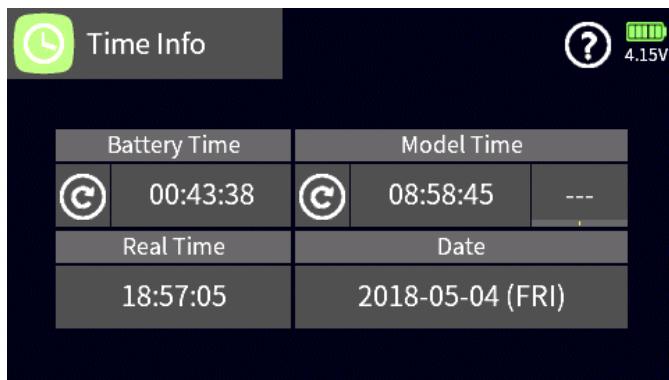
--- Feld und ein Steuer wählen, die vorzugsweise eine momentane Steuer sein sollten. So schneiden Sie Ihr Modell bringen sie in die gewünschte Einstellung mit den aktiven Kontrollen und aktivieren Sie den Schalter zur gleichen Zeit. Lassen Sie die Kontrollen innerhalb von 1 Sekunde.

Die Borte wird gesetzt Ihre früheren Steuereingänge automatisch mit einer maximal möglichen trim Durchbiegung von 30% entspricht.

Es wird empfohlen, die Auto-Trim-Funktion durch die zugeordnete Steuer Entfernen zu verhindern versehentliche Betätigung zu deaktivieren.

#### B15S1

#### TIME INFO



Sie können die Gesamtlaufzeit des Akkus das Radio Uhrzeit und Datum sowie anzuzeigen anzeigen und festlegen, da das Radio geladen wurde.

Akku-Laufzeit - zeigt die Gesamtlaufzeit des Akkus seit der letzten Lade. Das Tippen auf dem Reset-Symbol wird die Zeit wieder auf Null zurückgesetzt.

Modell Time - zeigt die gesamte Zeit das Modell geladen ist und aktiv im Radio. Sie können einen Schalter zum Zurücksetzen des Modellzeitwert oder tippen Sie auf den Reset-Symbol einrichten. Durch Tippen auf die Echtzeit oder Datumsfelder können Sie die Uhrzeit und das Datum im Radio einzustellen.

#### B16S1

## FUNCTION Menü

Phase Set		Cruise			
Pri	Phase (Edit)	Ctrl	Delay	Voice	Voice file
2	Speed	SW3	1.0	<input checked="" type="checkbox"/>	Speed.w
3	Cruise	SW3	1.0	<input checked="" type="checkbox"/>	cruise.w
4	Thermal	SW3	1.0	<input checked="" type="checkbox"/>	Thermal.w
5	Landing	C1	1.0	<input checked="" type="checkbox"/>	Landing.w

### PHASE SET

Mit Phasen können Sie wählbare benutzerdefinierte Einstellungen für spezielle Bedürfnisse / Konfigurationen erstellen, während Ihr Modell arbeitet.

Eine Phase mit der höheren Zahl, wie in der Spalte Pri angezeigt wird, hat Vorrang vor einer niedrigen numerierten Phase. Tippen Sie auf Hinzufügen einer Phase durch Tippen auf die Zahl links von der Phasennamen. Die Werkzeugleiste wird angezeigt. Tippen Sie auf das Pluszeichen, um eine Phase hinzuzufügen. Sie können aus einer Liste von voreingestellten Phasennamen wählen oder wählen Sie die leere (--), die später umbenannt werden. Tippen Sie auf das Symbol Papierkorb, um die Phase zu löschen.

Tippen Sie auf das Dokument Symbol, um die Phase-Einstellungen auf eine andere Phase zu kopieren. Wählen Sie eine Phase, indem Sie auf die Phase-Nummer tippen und verwenden Sie dann die Aufwärts- / Abwärts-Pfeile, um die Phase Priorität zu ändern.

Tippen Sie auf den Kreis Pfeilsymbol, um die Phase auf die Standardeinstellungen zurückgesetzt werden. Tippen Sie auf das Stift-Symbol, um die Phase Namen zu bearbeiten.

In der Strg Spalte können Sie einen Schalter (Input Control) weisen Sie die Phase zu aktivieren. Die Delay-Einstellung legt fest, wie lange es dauern wird, bis die Phase voll wirksam wird. Die Änderung wird geschehen allmählich, durch die Einstellung Verzögerung bestimmt.

Die Stimme Checkbox ermöglicht eine Sprachansage, wenn die Phase aktiviert wird. Sie können die Standardsprachdatei halten oder Ihre eigenen aus den verfügbaren Sprachdateien auswählen. Tippen Sie auf die Voice-Dateinamen einen neuen oder ändern Sie die vorhandene Sprachdatei auszuwählen. Wenn eine Sprachdatei bereits zugewiesen wurde, wird der Name hervorgehoben. Um zu einer anderen Sprachdatei zu ändern, tippen Sie auf die X in der rechten oberen Ecke die aktuelle Sprachdatei zu deaktivieren. Wählen Sie eine neue Sprachdatei, indem man zuerst auf den Dateinamen tippen und dann auf dem Häkchen-Symbol (oben rechts), um Ihre Auswahl zu aktivieren. Tippen Sie auf das Symbol Verlassen (schließenden Tür in der rechten oberen Ecke) in die Phase Menü zurückzukehren.

Sie können durch Tippen auf das Play-Symbol in der ausgewählten Phase Ankündigung testen / hören. Wenn Sie den Motor aktiv während einer Phase haben, nicht wollen, tippen Sie auf den Motor Checkbox, die den Motor für die Phase deaktivieren wird. Zum Beispiel kann dies durch Segelflieger bei der Landung Ansatz, verwendet werden, wenn das Flugzeug in einer Schmetterling-Konfiguration ist.

### F01S1

### PHASE TRIM

Phase Trim		Cruise			
Function	Group	Trim		View	100%
Elevator		0.0			
▲ Aile 1,2 ▲		0.0			
Flap 1,2		0.0			

Die Phase-Trim-Einstellungen können Sie verschiedene Ruderausschläge für jede Flugphase haben. Zum Beispiel kann Segelflieger ihre Sturzeinstellungen für jede Steuerfläche eingestellt oder Jet-Piloten können Querruder Ablenkungen aufaddieren Geschwindigkeit zu reduzieren während der Landung. Die Steuerflächen zur Auswahl in der Spalte Funktion hängt von Ihrem Modell Typ Einstellungen. Wählen Sie ein Steuerelement

Oberfläche auf dem durch Antippen entsprechendes Feld in der Spalte Funktion. Sie werden feststellen, dass die gewählte Steuerfläche durch die roten Pfeile in der Bild angezeigt wird. Phase trimmt werden standardmäßig als Flugphase eingestellt

abhängig in der Spalte Gruppe. Das Tippen auf dem Gruppen-Symbol wechselt zwischen der globalen und phasenabhängige Einstellung.

Tippen auf dem Trim-Feld für eine Steuerfläche wird die Werkzeuleiste, wo der Trimmwert für jede Phase aktivieren kann zugeordnet werden. Stellen Sie sicher, dass Sie die Phase haben aktiv, für die Sie einen neuen Wert eingeben möchten.

## NO DELAY CH

No	Function	Group	Non-delay
1	Throttle	⊕	<input type="checkbox"/>
2	Aileron	⊕	<input type="checkbox"/>
3	Elevator	⊕	<input type="checkbox"/>
4	Rudder	⊕	<input type="checkbox"/>

Im Menü Keine Verzögerung Kanal, können Sie Kanäle ausschließen, indem eine zuvor eingestellte Verzögerung während der Phasenumschaltung beeinträchtigt zu werden.

Zum Beispiel können Sie eine Phase, wo die Querruder und Klappen eine gewisse Versatz und einen reibunglosen Übergang der Phase eine Verzögerung hat die Einstellung zu gewährleisten. Allerdings können Sie die Querruder von der Verzögerung ausgeschlossen werden, wenn eine bestimmte Phase aktiviert wird. Die Kanalnummer wird in dem keine Spalte angezeigt. Die Funktion Spalte zeigt den Kanalnamen. Abgreifen des Gruppensymbol für den jeweiligen Kanal

Genehmigungen zwischen der globalen und phasenabhängige Einstellung zu wechseln.

Tippen auf dem Nicht-delay Ankreuzfeld ein Kanal (Häkchen) für den Ausschluß einer zuvor zugewiesenen Verzögerung für die aktive Flugphase zu wählen (in oben in der Mitte des Bildschirms angezeigt wird).

F03S1

## WING SET

Function	Act	Ctrl	Detail Set
Aile Rate	⊕	---	
Aile → Flap	⊕	---	
Flap Rate	⊕	---	
Flap → Aile	⊕	---	

Im Wing Set Menü können Sie aktivieren und verschiedene Mischungen zwischen den Flügelsteuerflächen deaktivieren, stellen Preise für Ruderausschläge und die Empfindlichkeit der Trimmung.

Die Funktion Spalte listet die Namen der zur Verfügung stehenden Steuerflächenmischern und Steuerflächen. Durch Tippen auf einem Funktionsfeld wird grafisch markieren (rote Pfeile), um die betroffenen Kanäle auf dem Detail Set Bild. Tippen Sie auf das entsprechende Gesetz Symbol zu aktivieren oder eine Mischung oder Bedienoberfläche Einstellung zu deaktivieren. Sie können einen Schalter (Input Control) zuordnen aktivieren

mischte oder Oberflächeneinstellung steuern, indem sie auf der jeweiligen Ctrl Feld tippen.

F04S1

## WING SET DETAIL

Das Tippen auf dem Detail-Set Bild wird zusätzliche Einstellungen für die Bedienoberfläche Rate und Empfindlichkeit trimmt. Die verfügbaren Einstellungen variieren je nachdem, was Mischer / Kanal gewählt wurde. Im Detailmenü Wing Set finden Sie die Preise festgelegt für jede der Steuerflächen, die Teil der Mischung sind. Jeder Mix kann abhängig global oder Phase sein. Tippen Sie auf die Gruppen-Symbol wechselt zwischen der globalen und phasenabhängige Einstellung.



Die Mischung kann durch Tippen auf das Aktionssymbol aktiviert werden, die den Mix für diese Phase ermöglicht. Wenn die Mischung ist

eingestellt als global wird die Mischung permanent aktiv sein, es sei denn, eine Steuerung zugeordnet ist, die Mischung auf oder auszuschalten.

Hinweis: Das Gesetz / Aktionssymbol und Strg Zuordnung in diesem Abschnitt ist das gleiche wie im Hauptflügel Set-Seite.

Sie können einen Schalter (input control) zuweisen durch Antippen des entsprechenden Feldes Ctrl eine Mischung oder Steuerfläche Einstellung zu aktivieren.

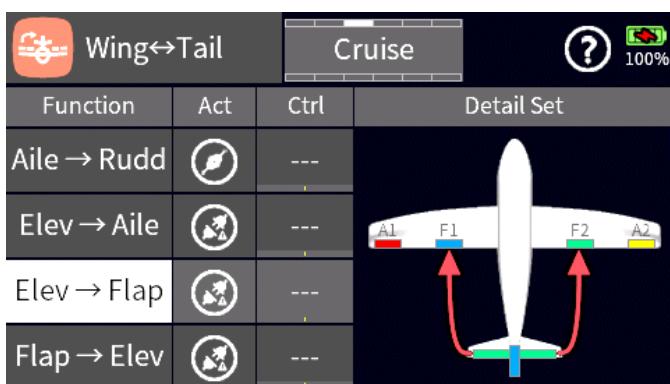
Die Werte in den Feldern A und Rate Rate B werden den Betrag der Auslenkung für die Steuerfläche in der Mischung bestimmen.

Um den Wert zu ändern, tippen Sie auf der Rate A oder B Rate Feld, um die Bearbeiten-Werkzeuleiste zu aktivieren. Verwenden Sie den Schieberegler bar für große Wertänderungen oder die Pfeiltasten für Änderungen in kleinen Schritten. Das Tippen auf dem Kettenglied Symbol verknüpfen Rate A und Rate B für die gleichzeitige Änderung der Werte.

Die Trimm Feld können Sie die Empfindlichkeit der Trimmung einzustellen, wenn die Mischung aktiv ist. Der Standardwert von 100 stellt normale Trimmsteuerung, während ein Wert von 50 seine Empfindlichkeit um 50% reduziert.

#### F04S2

##### WING TAIL



Im Flügel Schwanz-Menü können Sie verschiedene Mischere zwischen dem Flügel und dem Stabilisator, stellen Mischeraten und weisen Schalter (Input Control) aktivieren und deaktivieren. Verwenden Sie zum Beispiel die Klappe für die Tonhöhenänderungen während des Einsatzes von Klappen zu kompensieren Aufzug mischt, mit dem Aufzug in Quer- und Höhenruder auf Klappen für eine Einstellung Übewurflasche.

Die Funktion Spalte listet die Namen der verfügbaren Bedienoberfläche Mischer. Das Tippen auf der Mischer Namensfeld (Spalte Funktion) wird die betroffenen Kanäle auf dem Detail Set Bild markieren.

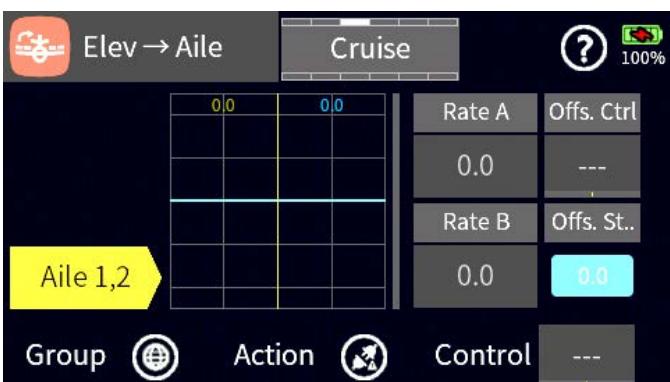
Zur Aktivierung oder die Mischung, tippen Sie auf das entsprechende Symbol Act eines Mischer zu deaktivieren. Sie können durch Antippen des entsprechenden Feldes Ctrl eines Mischer einen Schalter (Input Control) zuweisen.

#### F05S1

##### WING TAIL DETAIL

Das Tippen auf dem Detail-Set Bild wird zusätzliche Einstellungen für Geschwindigkeit, Offset und Offsetschalter (Input Control). Die verfügbaren Einstellungen variieren je nachdem, welche Mischer gewählt wurde.

Im Flügel Heck-Detail-Menü finden Sie die Preise für die Steuerflächen festgelegt, die Teil der Mischung sind. Jeder Mix kann abhängig global oder Phase sein. Tippen auf die Icon-Gruppe wechselt zwischen der globalen oder phasenabhängige Einstellung.



Die Mischung kann durch Tippen auf das Aktionssymbol aktiviert werden, die den Mix für diese Phase ermöglicht. Wenn die Mischung ist

eingestellt als global wird die Mischung permanent aktiv sein, es sei denn, eine Steuerung zugeordnet ist, die Mischung auf oder auszuschalten. Hinweis: Das Gesetz / Aktionssymbol und Strg Zuordnung in diesem Abschnitt ist das gleiche wie im Hauptflügel Heckteil.

Sie können einen Schalter (Input Control) zuweisen durch Antippen des entsprechenden Feldes Ctrl eine Mischung oder Steuerfläche Einstellung zu aktivieren.

Die Werte in den Feldern A und Rate Rate B werden den Betrag der Auslenkung für die Steuerfläche in der Mischung bestimmen.

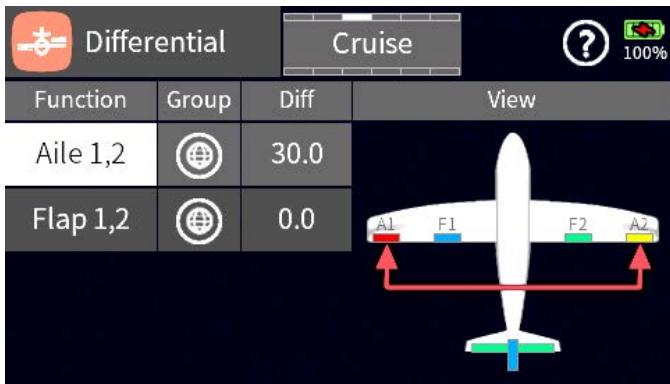
Um den Wert zu ändern, tippen Sie auf der Rate A oder Rate B-Feld, wird dies die Bearbeiten-Werkzeuleiste aktivieren. Verwenden Sie den Schieberegler bar für große Wertänderungen oder die Pfeiltasten für Änderungen in kleinen Schritten.

Das Tippen auf dem Kettenglied Symbol verknüpfen Rate A und Rate B für die gleichzeitige Änderung der Werte.

Sie können eine für den Aufzug / Flap und Fahrstuhl / Aileron Mischungen festen Offset eingestellt, dass die Steuerfläche in dem Moment biegt sich der Aufzug die Offset-Position erreicht hat. einen Offset einzustellen, bewegen, um die Aufzugssteuerung an die gewünschte Position und tippen auf die blauen Offs. St.-Feld, das die Position speichert. Auslenkung der Steuerfläche beispielsweise Klappen wird nur auftreten, wenn der Aufzug die zuvor eingestellte Versatzposition erreicht hat. Sie können einen Schalter (Input Control) für Offs zuweisen. Ctrl. indem Sie auf die Strg-Feld tippen.

#### F05S2

##### DIFFERENTIAL



Im Differential-Menü können Sie die Abwärtsbewegung einer Steuerfläche reduzieren negatives Gieren zu minimieren, wenn ein Flugzeug in einer Steilkurve ist. Die Funktion Spalte listet die Namen der Steuerflächen, die einen Differenzwert festlegen, ausgewählt werden können. Durch Tippen auf einem Funktionsfeld markieren (rote Pfeile), die betroffenen Steuerflächen auf dem View-Bild. Differential-Einstellungen können global oder Phase abhängig sein. Tippen auf das Icon-Gruppe wechselt zwischen der globalen oder phasenabhängigen Einstellung.

Um einen Wert einzugeben, tippen Sie auf das Diff Feld, wird dies aktivieren

die Bearbeiten-Symbolleiste. Verwenden Sie den Schieberegler bar für große Wertänderungen oder die Pfeiltasten für Änderungen in kleinen Schritten.

#### F06S1

##### DRUCKLUFTBREMSE

Im Air Brake Menü wird die Durchbiegung der Steuerflächen der Fluggeschwindigkeit zu reduzieren. Segelflieger wird dieses Menü zur Einrichtung ihrer Krähen oder Schmetterling-Konfiguration für die Landephase verwenden.

Das Air Brake-Menü ist inaktiv, wenn die Motor-Option in der Phase Menü aktiviert ist. Die Funktion Spalte listet die Namen von Steuerflächen, die zur Verfügung stehen.

Air Brake-Einstellungen können global oder phasenabhängig sein. Tippen auf das Icon-Gruppe wechselt zwischen der globalen oder phasenabhängigen Einstellung.



Die Höhe der positive oder negative Auslenkung wird in der Luftspalte eingestellt. Das Tippen auf dem Crow-Feld wird die Bearbeiten-Werkzeugeiste aktivieren.

Die Differenz Reduktion D. Red Feld bestimmt, um wie viel eine Steuerfläche Differential soll reduziert werden, wenn der Luftbremsmodus (Phase) aktiv ist.

Korrigieren Haltung (pitch) ändert, wenn die Mischung aktiv ist, kann in der Brems Elevator Abschnitt.

#### F07S1

## AIR BRAKE DETAIL



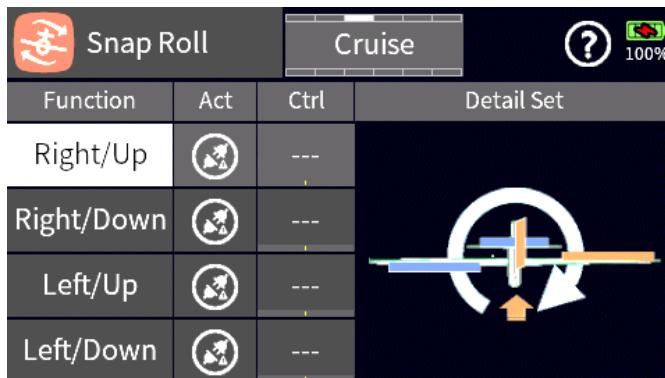
Einstellung (pitch) ändert sich aufgrund der Oberflächen Auslenkungen Kontrolle kann mit einem positiven oder negativen Höhenruderauslenkung kompensiert werden müssen. Tippen Sie auf das **Andere** Menüauswahl (Detailabschnitt) Zugriff auf die Kurventyp-Einstellung zu gewinnen. Tippen Sie auf das **Kurventyp** Symbol einzigen Punkt oder Mehrpunkt-Kurven auszuwählen. Durch Tippen auf die **Spline** Symbol wird eine lineare oder nicht-lineare Kurvenanpassung zwischen den einzelnen Punkten auf der Kurve festgelegt. Tippen Sie auf das **Wert** Menüauswahl der X- und Y-Werte für die Kurve zu setzen. Die Punkte, die auf einer Achse kann auch durch Bewegen der orangefarbene Markierung des eingestellt werden

jeweilige Achse. Tippen Sie einfach auf und halten Sie auf die Markierung nach unten zu verschieben. Wenn Sie eine Mehrpunkt-Kurve ausgewählt können Sie zusätzliche Kurvenpunkte hinzufügen, indem die Bremse Cursorlinie an der gewünschten Stelle auf der Kurve Positionierung und drücken das Pluszeichen (+). Einzelne Punkte können durch Verschieben des Bremscursorzeile auf dem Punkt oder durch Tippen auf dem Punkt (Punkt ändert Farbe) zur Einstellung ausgewählt werden. Tippen Sie auf das **Basic** Menüauswahl eines Overlays Kanal auszuwählen. Es wird visuell den gewählten Kanal über den aktuellen Kanal zum Vergleich überlagert.

Tippen Sie auf das Symbol Gruppe wird die Gruppe Einstellung zwischen globalen und phasenabhängigen wechseln.

F07S2

## SNAP ROLL

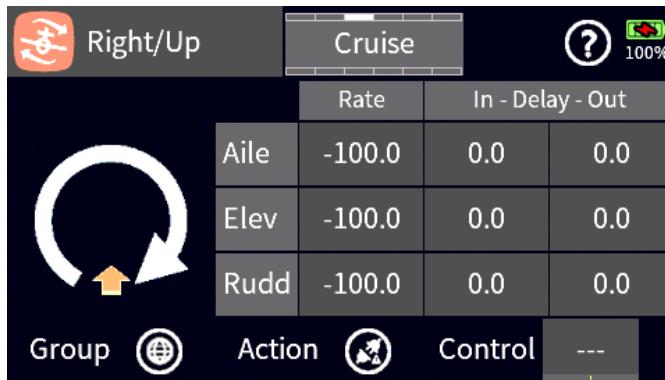


Verwenden Sie Menü Schnellrollen 4 verschiedene Schnellrollentypen voreinzustellen, die während des Fluges mit einem Schalter (Input Control) aktiviert werden kann.

Um eine bestimmte Art von Schnapprolle auszuwählen, tippen Sie auf dem entsprechenden Funktionsfeld. Die Details Set Bild wird entsprechend der gewählten Art Schnapprolle ändern. Tippen Sie auf das **Handlung** Symbol, um die Schnellrollen zu aktivieren oder einen Schalter (Input Control) zuweisen, indem auf der Klappe **Ctrl** Feld, das die Select Input Control Bildschirm aktiviert. Tippen Sie auf das **Detail Set** Bild der Detaileinstellungen für die gewählte Schnapprolle zuzugreifen.

F08S1

## SNAP ROLL DETAIL

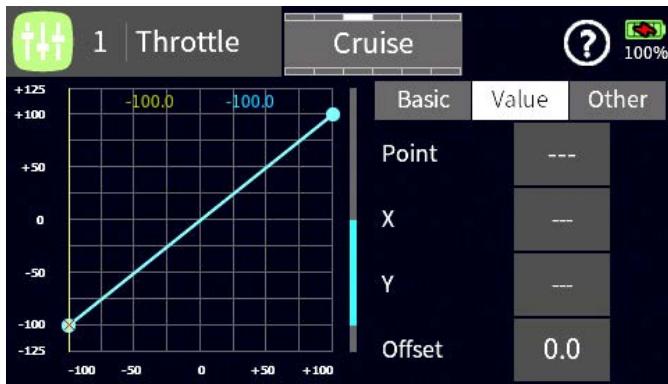


Dieses Menü wird verwendet, um die gewünschte Steuerfläche Rate sowie die Verzögerungszeiten für jede Steuerfläche einzustellen. Tippen Sie auf das Feld Rate wird die Bearbeiten-Werkzeugeleiste aktivieren. Stellen Sie die gewünschte Steuerfläche Ablenkung, wenn die Schnellrollen aktiviert wird. Tippen Sie auf das **In - Verzögerung - Out** Felder, um die Zeit einzustellen es für die Steuerfläche in Anspruch nimmt allmählich seine Sollposition zu erreichen.

Tippen Sie auf das Symbol Gruppe wird die Gruppe Einstellung zwischen globalen und phasenabhängigen wechseln.

F08S2

## THROTTLE CURVE



Hinweis: Die gleichen Einstellungen können durch Auswahl Basis zugegriffen werden - Steuersatzes und Klopfen auf Gas-Detail. Änderungen können in jedem Abschnitt vorgenommen werden. Die Gaskurve Einstellungen können Sie ein Drosselverhalten auf der Grundlage Ihrer Präferenzen erstellen. Die Standardeinstellung ist linear (Doppelpunkt), der Kanalausgang erhöht / verringert, indem gleiche Mengen über den gesamten Bereich

Tippen Sie auf der Anderen Menüauswahl eine Kurventyp und Spline Verhalten zu wählen.

Tippen Sie auf den Wert Menüauswahl, um Änderungen an Kurveneinstellungen. Ein flach (horizontal) -Kurve kann nur haben

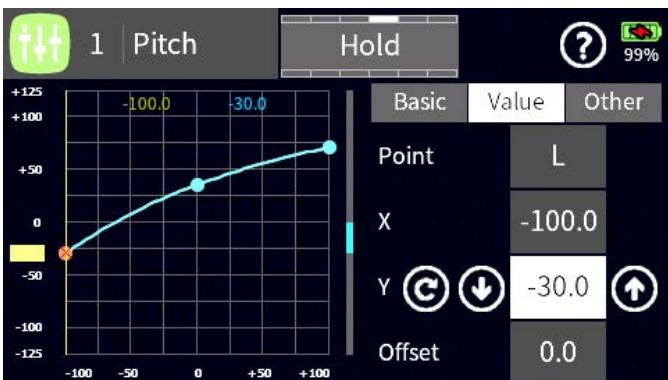
seine Offset / Y-Achsen-Wert verändert. Eine Zweipunkt-Kurve haben kann seine Offset- und beide Y-Achsen (L und H) Werte geändert. Die Änderungen erfolgen in Bezug auf den Nullpunkt / Mittelpunkt der Kurve. Eine Mehrpunkt-Kurve, ermöglicht Veränderungen für jeden einzelnen Punkt. Wählen Sie einen Punkt durch den Gas Cursor über einen Punkt zu bewegen (Farbwechsel) und verwenden Sie die X- oder Y-Pfeiltasten (links, rechts, oben, unten Symbol), um die Punktwerte zu ändern. Hinzufügen zusätzlicher Kurvenpunkte durch Positionieren des Cursors Linie an der gewünschten Stelle auf der Kurve und drücken das Pluszeichen (+). Ein ausgewählter Punkt auf einer Achse kann auch durch Bewegen der orangefarbene Markierung der jeweiligen Achse eingestellt werden. Tippen Sie einfach auf und halten Sie auf die Markierung nach unten, um es zu bewegen, verwenden Sie die Pfeiltasten für die Feineinstellung.

Um einen Kurvenpunkt zu entfernen, den Punkt auswählen, indem Sie den Cursor über den Punkt oder tippen Sie bewegt auf den Punkt (Punkt ändert seine Farbe), dann tippen Sie auf das Minus-Symbol neben dem Punktzahl Feld. Tippen Sie auf das Symbol Gruppe im Basisabschnitt wechselt die Gruppe abhängig zwischen globalen und Phaseneinstellung.

Tippen Sie auf das Overlay Ch. Feld in dem Basisabschnitt einen Overlay-Kanal auszuwählen. Es wird visuell den gewählten Kanal über den aktuellen Kanal zum Vergleich überlagert. Wenn die aktiven Modelltyp wird als Hubschrauber gesetzt eine zusätzliche horizontale Linie zeigt, die die relative Position des Drosselbegrenzungsmarkierungen, die auf dem Kanal 12. Der Gaslimiters Teil des Modells Einrichtung gesteuert wird, ist von der Gaslimit- Option aktiviert werden.

F09S1

## PITCH CURVE



Im Pitch Curve-Menü können Sie das Verhalten Ihrer Taumelscheibe für einen bestimmten Flug-Modus. Tippen Sie auf die Registerkarte Andere eine Kurve und Spline-Typ zu wählen. Tippen Sie auf die Registerkarte Wert, um Änderungen an der Kurve zu machen. Eine flache Kurve kann nur seine haben Offset- oder Y-Achse geändert wird, während eine Kurve Doppelpunkt kann ihre Achsen entlang der Null Mittelpunkt der Kurve verändert Offset und Y haben. Wenn eine Mehrpunktcurve auswählen, können Sie einen Punkt ändern, indem die Drosselklappen Cursor über einen Punkt bewegen und die X- oder Y-Pfeiltasten verwenden, um die Punktwerte zu ändern. Sie können auf dem orangefarbene Führungslaschen an der Seite tippen auch auf

bewegen grob den Punkt in eine gewünschte Position und eine weitere Feinabstimmung der Werte mit den Pfeiltasten.

Um einen Kurvenpunkt hinzuzufügen, die Cursor entlang der Kurvenlinie an die gewünschten Position und tippen auf dem Pluszeichen neben dem Punkt-Feld, um den zusätzlichen Punkt hinzuzufügen.

Um einen Kurvenpunkt zu entfernen, um den Cursor über den Punkt bewegen, die entfernt werden muss, und tippen Sie auf das Minuszeichen neben dem Feld Punkt, den Punkt zu entfernen.

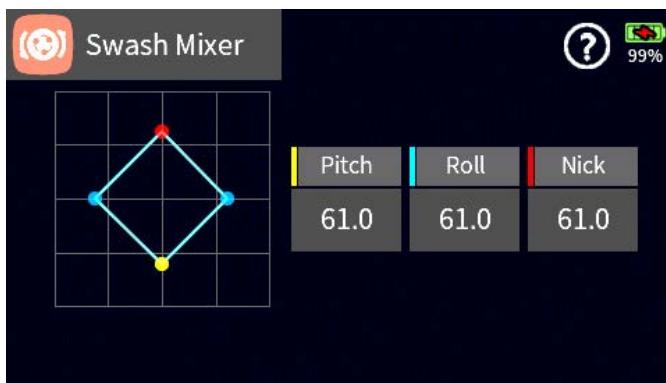
Auf der Registerkarte können Sie die Kurve gesetzt global oder Flugphase abhängig.

F10S1

### SWASH MISCHER

Im Swashplate Mixer-Menü können Sie die Mischungsverhältnisse für Nick-, Wank- und Nick einzustellen. Dies kann notwendig sein, wenn die Taumelscheibenanlenkung zusätzliche Anpassungen benötigt.

Wenn beispielsweise eine 140-Grad-Schrägscheibe hat im Modelltyp-Menü ausgewählt worden, aber der Hubschrauber verfügt über eine 135-Grad-Schrägscheibe der Mischungsverhältnisse eingestellt werden, können die richtigen Schrägscheibe zu gewährleisten.



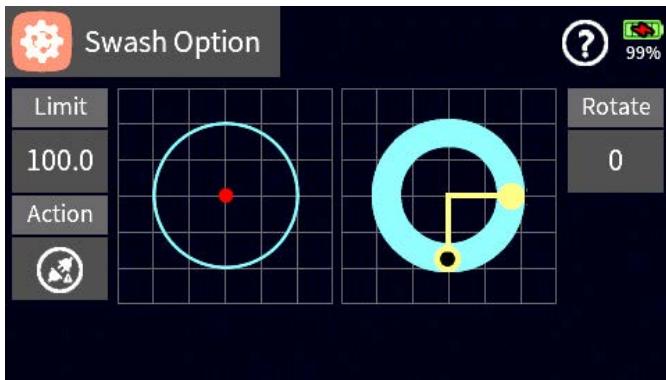
F11S1

### SWASH OPTION

Im Swash Optionsmenü können Sie die Taumelbewegungsgrenzen zu beseitigen Servobindung und Messerrotation einrichten

Tippen Sie auf das Feld Limit der Werkzeugeiste bringen bis zu machen und mit den Schieberegler oder den Pfeiltasten Wert Änderungen vornehmen.

Um die Swash Option tippen Sie auf das Aktionssymbol zu aktivieren. Tippen Sie auf das Feld Drehen Sie Ihre Blattdrehung (Phasing) für Multi Blade Hubschrauber einzustellen.



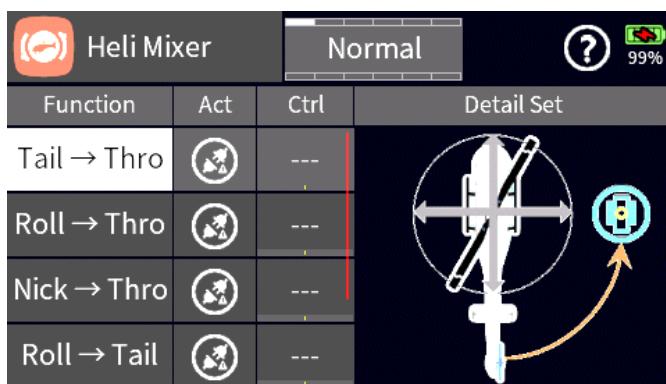
F12S1

### HELI MISCHER

Im Menü Heli Mixer, finden Sie eine Vielzahl von Mischern zu finden, wenn sie aktiviert sind während des Fluges unterstützen. Tippen auf dem Funktionsmenü mix Feld, um den gewünschten mischen. Die Details Menü wird grafisch zeigen, wie die Mischung angewendet wird.

Das Gesetz Spalte aktiviert oder de-aktiviert den Mix. Wenn Sie die Mischung mit einem Steuer tippen Sie auf die Strg-Spalte ermöglichen, die Eingangssteuer Dialog aufzurufen, um die Steuerung zuweisen.

Das Tippen auf dem Detail Set-Symbol gelingen Sie auf das Detailmenü Heli Mixer bringen.



F13S1

### HELI MISCHER DETAIL



Im Detailmenü Heli Mixer, können Sie die Werte für den aktiven Mix eingestellt.

Die Werte in den Feldern A und Rate Rate B werden den Betrag der Ablenkung für den aktiven Kanal in der Mischung bestimmen.

Um den Wert der Mischung zu ändern, tippen Sie auf die Rate A oder Rate B-Feld, um die Werkzeugeiste aufzurufen. Sie können die Steuerleiste für die schnelle Werteingabe oder die Pfeiltasten für glattere Eintrag Eingabe verwenden.

Das Tippen auf den Schlüsselbund Symbol verknüpfen beide Rate A und Rate B und kontrollieren ihre Werte gleichzeitig.

Tippen Sie auf dem Reset-Symbol, um die aktuellen Werte rückgängig zu machen, sie zu Standard zu bringen. Tippen Sie auf das Symbol Gruppe die Mischung als global oder Flugphase abhängig einzustellen. Das Gesetz Spalte aktiviert oder de-aktiviert den Mix. Wenn Sie die Mischung mit einem Steuer tippen Sie auf die Strg-Spalte ermöglichen, die Eingangssteuer Dialog aufzurufen, um die Steuerung zuweisen.

F13S2

### FREE MISCHER



Es gibt insgesamt 16 verfügbaren Mischer zur Verfügung. Sie können aus 3 verschiedenen Kurventypen wählen, 2 verschiedene Spline-Typen und 3 verschiedene Verbindungstypen. Ein Mischer kann so konfiguriert werden, von einem Kanal (Master) zu sein, auf einem anderen Kanal (Slave) oder von einem Schalter (Input Control) an einen Kanal (Slave).

Fügen Sie einen Free Mixer von in der No-Spalte auf die Nummer tippen.

Die Werkzeugeiste wird angezeigt. Tippen Sie auf das Symbol + einen Mischer hinzuzufügen.

Tippen auf den Namen des Mischer in den Mischer (Bearbeiten) Spalte des Mixers Namen zu bearbeiten. Die Werkzeugeiste wird angezeigt.

Tippen Sie auf das Symbol Bearbeiten (Stift) den Mixer Namen zu bearbeiten. Die Bearbeiten-Symbolleiste hat auch Optionen zu löschen (Papierkorb) einen Mischer und ändern ihre Sortierreihenfolge (nach oben und unten Pfeilsymbole). Tippen Sie auf Eingabe Symbol (Häkchen), um die Änderungen abzuschließen.

Tippen Sie auf das Feld entweder den Master-Kanal oder einen Schalter (Input Control) auszuwählen. Tippen auf das Feld rechts des Mischer Namensfeld schaltet die Einstellung zwischen Kanal (CH) und die Schalter (SW).

Der Standardwert ist CH (Kanal). Auswählen von SW (Kontrolle) wird die Select Input Control Dialog angezeigt wird, wenn auf das Feld tippen.

Tippen Sie auf das Feld des Slave-Kanals für den Mischer auszuwählen. Tippen Sie auf das Symbol Details des Mischer Detailbereich zu aktivieren.

F14S1

## FREE MIXERS DETAIL



Tippen Sie auf der Anderen Menüauswahl die Grundwert für den Mischer einzustellen.

Tippen Sie auf das Symbol Gruppe wird die Gruppe Einstellung zwischen globalen und phasenabhängigen wechseln. Tippen Sie auf das Aktionssymbol wird aktiviert oder den Mixer de-aktivieren oder einen Schalter (Input Control) zuweisen, indem Sie auf das Kontrollfeld tippen, die die Select Input Control Bildschirm aktiviert.

Tippen Sie auf dem Kurventyp-Symbol, um ein Mischverhalten zu erstellen basierend auf Ihren Vorlieben.

Die Standardeinstellung ist linear (Doppelpunkt); der Kanal

Ausgang erhöht / verringert, indem gleiche Mengen über den gesamten Bereich. Tippen auf dem Spline-Symbol wird eine lineare oder nichtlineare Kurvenanpassung zwischen den einzelnen Punkten auf der Kurve festgelegt.

Tippen Sie auf das Menü Wert auf Änderungen Kurveneinstellungen vornehmen. Eine flache (horizontal) Kurve kann nur seinen Versatz / Y-Achsen-Wert verändert. Eine Zweipunkt-Kurve haben kann seine Offset- und beide Y-Achsen (L und H) Werte geändert. Die Änderungen erfolgen in Bezug auf den Nullpunkt / Mittelpunkt der Kurve.

Eine Mehrpunkt-Kurve ermöglicht Änderungen für jeden einzelnen Punkt. Wählen Sie einen Punkt, indem Sie den Cursor über einen Punkt zu bewegen (Farbwechsel) und verwenden Sie die X- oder Y-Pfeiltasten (links, rechts, oben, unten Symbol), um die Punktwerte zu ändern.

Hinzufügen zusätzlicher Kurvenpunkte durch Positionieren des Cursors Linie an der gewünschten Stelle auf der Kurve und drücken das Pluszeichen (+).

Ein ausgewählter Punkt auf einer Achse kann auch durch Bewegen der orangefarbene Markierung der jeweiligen Achse eingestellt werden. Tippen Sie einfach auf und halten Sie auf die Markierung nach unten, um es zu bewegen, verwenden Sie die Pfeiltasten für die Feineinstellung.

Um einen Kurvenpunkt zu entfernen, den Punkt auswählen, indem Sie den Cursor über den Punkt oder tippen Sie bewegt auf den Punkt (Punkt ändert seine Farbe), dann tippen Sie auf das Minus-Symbol neben dem Punktzahl Feld. Tippen Sie auf das Grundmenüauswahl zu überprüfen oder die Mixer-Einstellungen zu ändern. Tippen Sie auf dem Link-Feld angeben, wie die gemischten Kanäle verbunden werden.

- Keiner
- Verknüpfung
- nach Mix
- Nach Mix mit Trim

F14S2

## DUAL MISCHER

Das Dual-Mixer-Menü bietet Einstellungen für Birichtung Mischer.

Es ist im Grunde ein Quermischer wie in einem V-Leitwerk-Setup. Der Master-Kanal zugewiesen wird die gleiche Richtungssteuerflächenbewegung auf dem Slave-Kanal verursachen. Allerdings wird der Slave-Kanal die Gegenteil / Rückwärts-Steuerflächenbewegung auf dem Master-Kanal.

Tippen Sie auf das Symbol + in der No Spalte den ersten Mischer hinzufügen.

Tippen Sie auf die Zahl in keine Spalte die Änderung aktivieren

Symbolleiste.

Tippen Sie auf das Symbol Bearbeiten (Stift) den Mixer Namen zu bearbeiten.

Die Bearbeiten-Symbolleiste hat auch Optionen zu löschen (Papierkorb) einen Mischer und ändern ihre Sortierreihenfolge (nach oben und unten Pfeilsymbole).

Tippen Sie auf Eingabe Symbol (Häkchen), um die Änderungen abzuschließen.

Das Tippen auf dem Master- oder Slave-Feld wird den Kanalauswahl dialog aktiviert. Tippen auf dem Diff Feld den Differenzierungswert einzustellen (reduzierte Durchbiegung von Steuerflächen von Master-Kanal) zwischen den beiden Ausgängen.

**F15S1**

### RING LIMITER

Ring Limiter		X Output Y			Act	Detail
No	Name					
1	Ring 1	Steering	(3)	Steering		
2	Ring 2	---	---	---		
3	Ring 3	---	---	---		

Eine Ringbegrenzung stellt sicher, dass, wenn ein Zykloidgetriebe wie ein Voith-Schneider Antrieb verwendet wird, die Servos nicht in die Begrenzung betrieben, wenn die Steuerknüppel in die Ecken bewegt werden.

Es gibt insgesamt drei Ring Limiter zur Verfügung. In der No Spalte wird die Anzahl der Ringbegrenzung aufgeführt.

In der Spalte Name wird der Name des Rings Trennzeichen angezeigt.

In den Spalten X-Eingang Y, die Achsen für den Eingang X und Y-Eingang werden durch Antippen auf dem Feld zugewiesen, wo Sie

kann den entsprechenden Eingang auszuwählen.

In den Spalten X Ausgang Y, die Achsen für den Ausgang X und Ausgang Y werden durch Antippen auf dem Feld zugeordnet, wo Sie die entsprechende Eingabe auswählen kann.

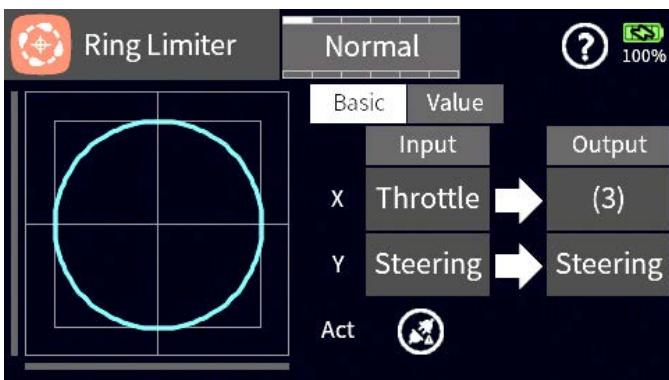
Tippen Sie auf das Symbol Gesetz legt fest, ob der Begrenzer Mix aktiviert oder deaktiviert wird. Tippen Sie auf das Symbol Detail den Ring Limiter-Detail-Menü aufzurufen.

**F16S1**

### RING LIMITER DETAIL

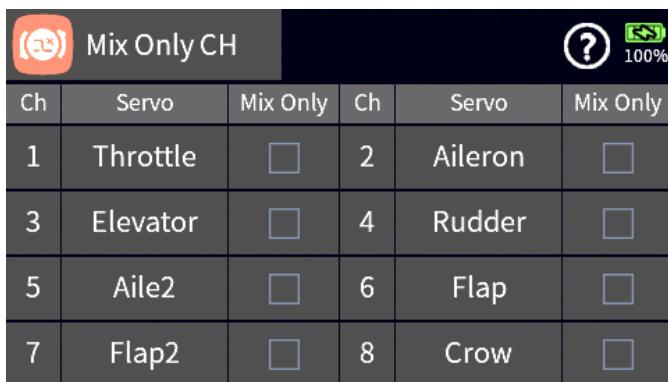
Im Detailmenü Ring Limiter können Sie die Mischung Werte eingestellt.

Tippen Sie auf das Menü Wert die Werte einzustellen, die die Größe und die Form des Rings einstellen



**F16S2**

## MIX NUR CHANNEL

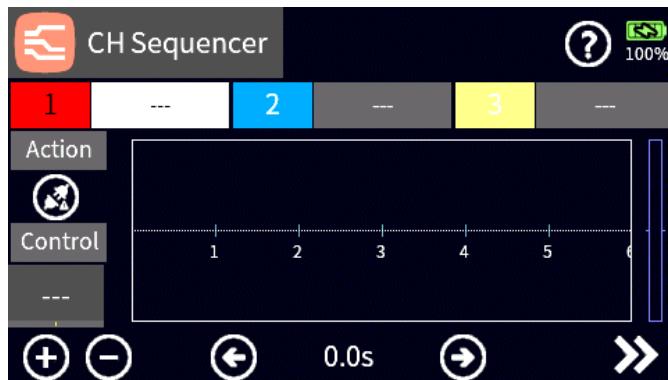


Ch	Servo	Mix Only	Ch	Servo	Mix Only
1	Throttle	<input type="checkbox"/>	2	Aileron	<input type="checkbox"/>
3	Elevator	<input type="checkbox"/>	4	Rudder	<input type="checkbox"/>
5	Aile2	<input type="checkbox"/>	6	Flap	<input type="checkbox"/>
7	Flap2	<input type="checkbox"/>	8	Crow	<input type="checkbox"/>

F17S1

Der Mix Nur Kanal-Menü können Sie einen virtuellen Kanal bezeichnen, die nur zur Steuerung einer Mischung verwendet wird, ohne dass der Kanal für die Ausgabe zu verlieren. Wenn beispielsweise ein Schalter (Input Control) zuweisen Kanal 8 als Master zum Aktivieren eines Mischereingang. Nur Einstellung Kanal 8 als Mix wird nur der Schalter (Input Control) zugeordnet verwenden 8 zu kanalisierten, ohne ein Ausgangssignal zu CH8 sendet. Daher Kanal 8 für andere Funktionen zur Verfügung steht.

## CHANNEL SEQUENCER



Der Kanal-Sequenzer kann bis zu 3 Kanalausgänge für Funktionen wie Öffnen steuern und mehrere Getriebe Türen schließen. Steuerlandungsoperation und auch die Sequenzierung SLS Leistungsantriebe in Seglern. Die Einsatzmöglichkeiten für den Kanal-Sequenzer sind nur durch Ihre Fantasie begrenzt.

Jeder Kanal kann seinen eigenen Schalter (Input Control) zugeordnet, für zusätzliche Flexibilität haben, oder Sie können die gleichen Schalter (Input Control) verwenden, um die programmierten Sequenz für alle 3 Kanäle einzuleiten.

Jeder Kanal hat seine eigene Farbe. Ein Kanal wird ausgewählt

indem Sie auf dem Kanalnummernfeld tippen, die den Kanal hervorheben werden. Tippen Sie auf das Aktionssymbol der Sequenz für den Kanal zu aktivieren.

Um einen programmierten Sequenz zu starten, ist es erforderlich, einen Schalter (Input Control) durch Antippen auf dem Steuerfeld zuzuordnen, der die Select Input Control Dialog angezeigt werden soll. Tippen Sie auf das Pluszeichen einen Punkt auf der Zeitleiste hinzuzufügen. Tippen Sie auf das Minuszeichen den aktiven markierten Punkt zu entfernen.

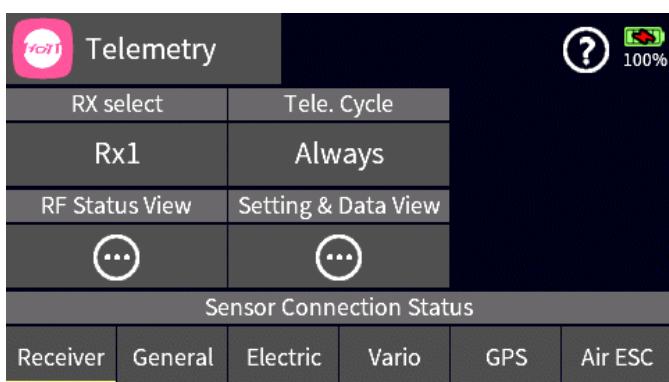
Sie können durch Tippen auf den Punkt (Farbe ändert sich) auf der Zeitleiste zwischen den Punkten bewegen oder durch links / rechts Pfeilsymbole Antippen der vertikalen roten Cursor zu bewegen. Tippen Sie auf der rechten Doppelpfeil (Chevron) Symbol, das verschiedene Optionen in der unteren Zeile liefern.

Tippen Sie auf den Zeitwert, das Feld für den Wandel zu aktivieren. Verwenden Sie die Links / Rechts-Pfeiltasten, um den aktuell aktiven Punkt entlang der Timeline-Achse zu bewegen.

Tippen Sie auf den Prozentwert das Feld für den Wandel zu aktivieren. Verwenden Sie die Auf- / Ab-Pfeiltasten / Abnahme zu erhöhen, um die aktuell aktiven Ausgangswert für den Datenpunkt.

F18S1

## SPECIAL Menü



### TELEMETRY

Im Telemetrie-Menü können Sie verschiedene Funktionen zum Anzeigen und Einrichten von Telemetrie-Funktionen zugreifen. Im Fall sind mehrere Empfänger an den Sender gebunden Sie den Empfänger auswählen müssen, die für die Telemetrie-Daten verwendet werden. Es ist möglich, zwischen den Empfängern für Telemetriedaten zu schalten oder ganz Telemetrie auszuschalten.

Tippen Sie auf dem RX-Auswahlfeld den Empfänger auszuwählen. Der ausgewählte Empfänger wird automatisch als aktiver Telemetrie-Empfänger bezeichnet werden.

#### Telemetrie-Zyklus

Tippen Sie auf der Tele. Zyklus-Feld der Häufigkeit des Telemetriedaten-Updates zu setzen.

Wert	Beschreibung
Immer	Der Sender reagiert auf den Rückkanal des ausgewählten Empfänger normal. 4x / 8x Der Sender reagiert auf den Rückkanal des ausgewählten Empfängers mit der gewählten Verzögerung.
AUS	Die Sender Telemetrie-Funktionen sind deaktiviert.

Zum Beispiel in Situationen, in denen zwei Modellflugzeuge sind in der Nähe betrieben und gesteuert durch zwei getrennte Sender kann man wählen, um die Übertragung von Daten über den Telemetrierückkanal für eines der Modelle zu verringern oder zu beseitigen, um potenzielle Interferenzen zu vermeiden. Situationen, die solche Störungen verursachen können, gehören Drohnen, die einen separaten Sender für die Steuerung und Kameraoperationen oder Flugzeuge, die schleppen oder tragen andere Flugzeuge. Experimentieren Sie mit dem Telemetrie-Zyklus den richtigen Wert für Ihre Situation zu finden. Sensor-Verbindungsstatus

Stellt die Listen von Sensoren und zeigt mit einem grünen Balken unter dem Namen, die Sensoren detektiert werden.

#### S01S1

### RF STATUS VIEW

Tippen auf dem Detail Symbol, um den RF-Status und die Qualität für jeden Frequenzkanal anzuzeigen. Dieses Display visualisiert die Qualität der Verbindung zwischen Sender und Empfänger.

Wenn es keine Verbindung zu einem Empfänger ist, werden keine Daten in den 2 rechteckigen Bereichen dargestellt. Überprüfen Sie, um sicherzustellen, dass Ihre Empfänger auf oder wählen Sie den richtigen Empfänger.

#### obere Reihen

Signalpegel in dBm an dem Sender für die Kanäle 1 bis 75 von dem Empfänger kommen (2,4-GHz-Band).

#### untere Reihen

Signalpegel in dBm am Empfänger für die Kanäle 1 bis 75 von dem Sender kommenden (2,4-GHz-Band). **Hinweis**

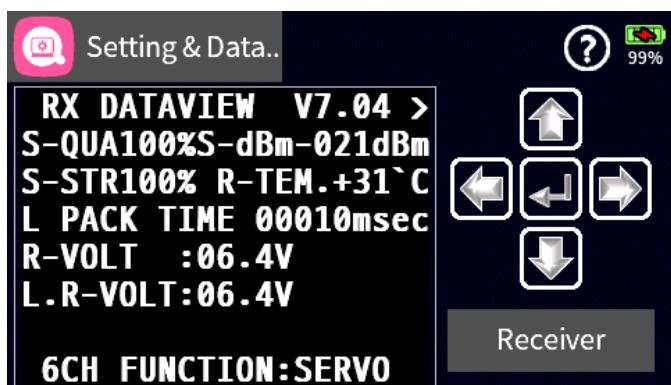
Die Höhe des Balkens ist ein Maß für den Pegel-Empfangssignal als logarithmische Werte mit der Einheit ausgedrückt dBm (1 mW = 0 dBm).

0 dBm entspricht die beiden Basislinien. Daher ist das Niveau schlechter, je höher die Bar und vice versa.

Die Punkte über der Bar markieren die schlechten Empfangssignalpegel seit der Eröffnung des „RF-Status“ angezeigt. Stellen Sie diese Datenpunkte einfach durch Verlassen und Wiedereintritt in diese Anzeige. Weitere numerische Informationen über die Signalpegel werden auf der linken Seite zur Verfügung gestellt.

S01S2

### Einstellungen und Daten VIEW



Tippen Sie auf die Einstellung & Daten Ansicht Detail Feld, falls Sie anzeigen möchten und / oder die Einstellungen ändern, die in einem Empfänger oder Flug-Controller gespeichert werden. Das Display wird auf die ASCII-Schnittstelle schalten Sie die Einstellungen oder Änderungen vornehmen zu können. Wenn keine Verbindung zu einem Empfänger ist, werden keine Daten angezeigt. Sie können auch das ASCII-Menü direkt zugreifen, indem Sie die Telemetrie-Taste auf der Sender Vorderseite (rechte Seite mittlere Taste) drücken.

Wählen Sie einen anderen Sensor, falls mehr als eine, durch Antippen auf dem Sensorfeld in der ASCII-Schnittstelle

(Untere rechte Ecke der Anzeige).

Eine detaillierte Beschreibung für die Einstellungen von Standardempfängern wie die GR-12 oder GR-16 kann in dem jeweiligen Empfänger-Handbuch. Bitte beachten Sie, dass Empfänger wie die GR-12L, GR- 16L, GR24L und GR-32L funktional identisch ist.

Spezieller Empfänger, wie die GR-18 HoTT (Nr 33579 oder S1019), ist mit separaten Versionen der „Einstellung & DATA VIEW“ Menüs. Die Beschreibungen dieser speziellen Einstellungen werden in dem jeweiligen Empfänger Handbuch.

Tippen Sie auf die Pfeilsymbole zwischen den Menüs zu bewegen. Verwenden Sie die Enter / select Symbol (Häkchen) zu wählen und Einstellungen zu ändern.

S01S3

### SYSTEM HINWEIS

Verwenden Sie das System Hinweis Menü Systembenachrichtigungen und Warnmeldungen während des Senders Start zu konfigurieren.

Es gibt insgesamt neun Warnmeldungen zur Auswahl.

Wählen Sie eine Warnmeldung, indem Sie auf die Meldungsnummer tippen, die das Bearbeitungswerkzeugeiste öffnen. Tippen Sie auf den Auf- / Ab-Pfeilsymbole, um die Nachrichtenpriorität zu ändern. Tippen auf dem Feld Bereich einer Warnmeldung seiner Triggerschwelle einzustellen. Die Bearbeitungswerkzeugeiste wird aktiviert. Verwenden Sie den Schieberegler bar für große Wertänderungen oder

System Notice				
No	Warning	Range	Notice	Play
1	Battery Capacity	< 20 %		
2	RF Strength	< 5 %		
3	Trainer Signal Low	< 5 %		
4	Controls Sleep Time	30 min		

mit den Pfeiltasten für einzelne Ziffer Änderungen.

Tippen Sie auf den Hinweis Feld einer Warnmeldung zu aktivieren oder deaktivieren die verfügbaren Benachrichtigungstypen. Eine Liste der verfügbaren Mitteilungen wird angezeigt.

Die Warnung Option aktivieren oder de-aktivieren Sie die Nachricht. Vibration wird aktiviert oder de- aktiviert die Schwingung (haptische) Rückkopplung. Sie können aus 10 verschiedenen Vibrationsarten wählen. Pre-Warnung wird aktiviert, oder deaktivieren Sie die Pre-Warnung, die der Name der Warnmeldung.

Wert wird aktiviert, oder einen Wert Ankündigung für die Warnmeldung de-aktivieren, falls zutreffend.

Verfügbare Hinweis Einstellungen variieren je nach der Warnmeldung. Tippen Sie auf der Play-Taste, um die Mitteilung zu prüfen, basierend auf den aktuellen Einstellungen.

Hinweis No. 9 wird durch Klopfen auf dem blauen Shop Feld aktiviert.

Legen Sie alle Ihre Schalter in den gewünschten Startpositionen vor auf Shop tippen. Wenn Sie den Sender einschalten werden Sie benachrichtigt, wenn ein Schalter nicht in seiner gespeicherten Startposition wird durch den Schalter Set Detailmenü zeigt.

### S02S1

#### USER HINWEIS

User Notice		99%
No	Warning	Range
3	RCV.Temperature	> 140 °F
4	ESC.Power Voltage min	< 28 V
5	RCV.Loss Packet	> 200 ms
6	ESC.Power Capacity max	> 3.60 Ah

Verwenden Sie den Benutzer Hinweis Menü Telemetrie-Benachrichtigungen und Warnmeldungen zu konfigurieren. Jeder Sensor erzeugt seinen eigenen Satz von Werten, die von dem Empfänger an den Sender für die Weiterverarbeitung und Auswertung übertragen werden. Wenn ein Wert die Kriterien für den Trigger erfüllt, die in dem Feld Bereich gesetzt ist, wird der Sender die konfiguriert Hinweis ausgeben. Es gibt maximal 24 Benutzerbenachrichtigungen für jedes Modell zur Verfügung.

Tippen Sie auf das Nein-Feld hinzufügen, löschen oder neu Position die Meldung.

Tippen Sie auf das Pluszeichen des Bearbeitungswerkzeugleiste aus einer Liste der verfügbaren Meldungen auszuwählen. Hinweis: Auch wenn Sie Werte aus den einzelnen Sensortyp auswählen können, wird es keine Meldungen, sofern der Sensor installiert ist.

Überprüfen Sie die Telemetrie-Menü für aktuell aktiven Sensoren.

Tippen auf dem Feld Bereich einer Warnmeldung seiner Triggerschwelle einzustellen. Die Bearbeitungswerkzeugleiste wird aktiviert. Verwenden Sie den Schieberegler bar für große Wertänderungen oder die Pfeiltasten für einzelne Ziffer Änderungen.

### S03S1

#### SENSOR HINWEIS

Im Sensor Hinweis Menü können Sie zusätzliche Telemetrie-Benachrichtigungen aktivieren, die nicht in dem Benutzer Hinweis Menü aufgeführt.

Jeder Sensor wie der Graupner Lüftungs-Modul oder Vario erzeugen kann zusätzliche Telemetrieinformationen, die Meldungen in Abhängigkeit von den vorgegebenen Werten für den Sensor auslösen kann.

Diese voreingestellten Werte werden durch das Telemetrie ASCII-Menü im Sensor Set Warnung Seite gesetzt. Überprüfen Sie das Sensormodul manuell nach verfügbaren Telemetrie-Optionen. Nachdem die voreingestellten Werte in dem Sensormodul Einstellung

Sensor Notice			Air ESC	?	99%
Symbol	Vibrat..	Notice	Warning	Play	
12: [L]		<input checked="" type="checkbox"/>	Error_Current_too_hi..		
13: [M]		<input checked="" type="checkbox"/>	Error_ESC_temperatu..		
14: [N]		<input checked="" type="checkbox"/>	Error_Mot_max_temp..		
15: [O]		<input checked="" type="checkbox"/>	Error_Voltage.wav		

Sie können Benachrichtigungen im Sensor Hinweis Menü aktivieren oder deaktivieren. Tippen Sie auf das Sensorfeld Name oben auf dem Bildschirm einen Sensor auszuwählen. Tippen Sie auf den Hinweis Checkbox zu aktivieren oder den Sensor Hinweis zu deaktivieren. Tippen auf dem Vibrieren Feld zu aktivieren, und wählt eine Vibration (haptische) Rückkopplung. Sie können aus 10 verschiedenen Vibrationsarten wählen.

Tippen Sie auf das Warnfeld zu ändern oder eine Sprachbenachrichtigung (Tondatei) zu wählen. Tippen Sie auf der Play-Taste, um die Meldung zu hören, basierend auf den aktuellen Einstellungen. Das Tippen auf der Liste Symbol neben dem Hilfesymbol können Sie alle Benachrichtigungen wählen oder abzuwählen.

Bitte beachten Sie, dass ein Sensor Hinweis liefert nur eine Benachrichtigung über einen voreingestellten Zustand und nicht seinen Wert.

S04S1

## STEUERUNG HINWEIS

Control Notice		99%	
No	Ctrl	Voice	Item
1	SW6	Landing_gear.wav	Up/Down
2	SW5	Flaps.wav	Up/Approach/D..
3	SW8	Motor.wav	On/Off
4	SW8	Auto Trim.wav	On/Off

Im Menüsteuerung Hinweis, können Sie wählen Schalter (Input Control), die Ansagen auf der Grundlage ihrer Position auslösen.

Tippen Sie auf das SeitenSymbol neben dem Hilfe-Symbol, die Hinweisgruppe als global zu setzen oder Phase abhängig. Tippen Sie auf dem Pluszeichen (nur sichtbar, wenn keine Steuer Hinweis konfiguriert wurde) oder das Nummernfeld einer bestehenden Steuer Bekanntmachung einen Kontroll Hinweis hinzuzufügen. Tippen auf der Ctrl-Feld einen Schalter (Input Control) zuzuweisen. Tippen Sie auf dem Voice-Feld eine Stimme aus der Sprachdatei Verzeichnis auszuwählen.

*Sie können auch Ihre eigenen Sprachdateien mit der grStudio Software erstellen.*

Tippen Sie auf die Sprachdatei Ihrer Wahl und auf das Häkchen-Symbol um die Datei auszuwählen und das Verzeichnis verlassen durch Tippen auf das Symbol Beenden (Schließen Tür). Tippen Sie auf dem Feld Item aus einer Liste von voreingestellten Bekanntmachung heißt es auszuwählen.

Keiner	Es wird nur die ausgewählte Sprachdatei für die Ansage verwendet.
Position	Verschiedene Bekanntmachungen für eine Steuerung in Abhängigkeit der Position.
Wert	Teilt die Kanalposition in Prozent.
An aus	Teilt den Zustand der Steuerung.
Start stop	Teilt den Zustand der Steuerung.
Oben unten	Teilt den Zustand der Steuerung.
Ja Nein	Teilt den Zustand der Steuerung.
Offen geschlossen	Teilt den Zustand der Steuerung.
Links rechts	Teilt den Zustand der Steuerung.
Links / Mitte / Rechts	Meldet den Zustand der Steuerung einer 3-Zustands-Steuerung.
Leer / Halb / Voll	Meldet den Zustand der Steuerung einer 3-Zustands-Steuerung.
Tief / Hoch	Teilt den Zustand der Steuerung.
Niedrig / Mittel / Hoch	Benachrichtigen den Zustand der Steuerung einer 3-Zustands-Steuerung. Up / Anfahrt / Ab
	Benachrichtigt den Zustand der Steuerung einer 3-Zustands-Steuerung.

Tippen auf dem Verzögerungsfeld, welches das Bearbeitungswerkzeug bar öffnet eine Verzögerung zwischen wiederholten Ansagen einzustellen. Diese Einstellung ist nur anwendbar, wenn ein Wiederholungszyklus größer als 1 gesetzt wurde.

Tippen Sie auf den Cycle-Bereich einstellen, wie oft eine Ansage wiederholt werden. Tippen Sie auf der Play-Taste, um die Meldung zu hören, basierend auf den aktuellen Einstellungen.

S05S1

## VOICE HINWEIS

Pri	Notice	Trigger	Play
1	RCV.Loss Packet	<input checked="" type="checkbox"/>	---
2	ESC.Power Capacity	<input checked="" type="checkbox"/>	---
3	ESC.Current	<input checked="" type="checkbox"/>	---
4	SYS.Timer2	<input checked="" type="checkbox"/>	---

Im Voice-Hinweis-Menü können Sie steuern zuweisen Benachrichtigungen Telemetrie, die manuell mit einem Schalter (Input Control) aktiviert werden kann, oder die Reihe nach mit einer voreingestellten Verzögerung gespielt.

Tippen Sie auf das Pluszeichen (nur sichtbar, wenn keine Sprach Hinweis konfiguriert wurde) oder das Nummernfeld eines vorhandenen Sprach Hinweis einer Voice Hinweis hinzuzufügen. Wählen Sie eine Nachricht aus der Liste der Telemetriemodule (linke Spalte) und die verfügbaren Meldungen für dieses Modul (rechte Spalte).

Tippen Sie auf die Trigger-Option ein- oder ausschließen diese

Beachten Sie in dem Wiederholungs-String, wenn man aktiviert wurde (erklärt weiter). Tippen auf dem linken Feld in der Wiedergabe Spalte einen Schalter (Input Control) zu dieser Mitteilung zuzuordnen. Es wird nur diese spezielle Mitteilung bekannt geben. Sie können durch Tippen auf das Play-Symbol die Stimme Hinweis testen.

Sie können auch einen Master-Trigger-Schalter (Input Control) zuordnen, dass die Ankündigung aller zuvor konfigurierten Mitteilungen verursachen wird. Diese Hinweise werden auf der Grundlage der Verzögerungseinstellung wiederholt werden.

Vergeben Sie einen Wiederholungsschalter (Input Control), der die letzte Nachricht auf der Grundlage der Verzögerungseinstellung wiederholen verursachen. Der Wiederholungsschalter ist nur anwendbar, wenn der Auslöseschalter (Input Control) nicht aktiv ist, sonst werden alle Mitteilungen ohnehin bekannt gegeben. Tippen Sie auf das Seitensymbol, das auf dem Bildschirm schaltet einen Schalter (Input Control) auf den Auslöser und / oder Repeat-Funktionen zuweisen.

Tippen Sie auf das Symbol Gruppe, die Voice-Hinweisgruppe als globale oder phasenabhängig einzustellen.

**S06S1**

## REGLER

No	Name (Edit)	Ctrl	Point	Output
C1	Throttle SW	ST1	<input max="100" min="0" type="range" value="0"/>	-90.0

Ein Control Switch ermöglicht den Abzug eines Ein- / Aus-Zustand auf der Grundlage der Position eines bestimmten Kontrolle. Zum Beispiel kann ein Control Switch konfiguriert werden, dass ein Ein- / Aus-Ausgang ausgelöst wird, wenn ein Gashebel eine bestimmte Position erreicht.

Tippen Sie auf das Pluszeichen (nur sichtbar, wenn keine Control Switch konfiguriert wurde) oder das Nummernfeld eines bestehenden Steuerschalter einen Steuerschalter hinzuzufügen. Tippen Sie auf das Feld Name wird die Bearbeiten-Werkzeugeiste aktivieren umbenennen oder den Control Switch zu löschen. Tippen auf der Ctrl-Feld einen Schalter (Input Control) zuzuweisen

zu den Steuerschaltern.

Tippen Sie auf das Feld Punkt den Triggerpunkt für den Steuerschalter einzustellen. Die Bearbeitungswerkzeugeiste wird aktiviert. Verwenden Sie den Schieberegler bar für große Wertänderungen oder die Pfeiltasten für kleinere Änderungen.

Wenn der Triggerpunkt erreicht ist, wird das Output-Symbol dreht orange und zeigt eine der Bedingung für die Switch-Steuerung.

**S07S1**

## LOGISCH SWITCH

No	Name (Edit)	Ctrl1	Logic	Ctrl2	Output
L1	Timer SW	C1	&	SW8	

Ein logischer Schalter triggert einen Ein / Aus-Zustand in Abhängigkeit von der Eingabe von zwei verschiedenen Schaltern (Input Control), die einen bestimmten logischen Zustand entsprechen. Tippen Sie auf das Pluszeichen (nur sichtbar, wenn kein logischer Schalter konfiguriert wurde) oder das Nummernfeld eines vorhandenen logischen Schalter hinzufügen logischer Schalter. Tippen auf das Feld Name wird die Bearbeiten-Werkzeugeleiste aktivieren umbenennen oder den Logical-Switch zu löschen. Tippen auf dem Feld Ctrl1 einen Schalter (Input Control) auf den ersten logischen Schalteingang zuzuweisen. Tippen Sie auf das Logikfeld den Operator für die Auswahl

Logische Schalter.

Tippen auf dem Feld Ctrl2 einen Schalter (Input Control) auf den zweiten logischen Schalteingang zuzuweisen. Sobald der logische Zustand, nachdem sie durch die Steuereingänge erfüllt ist, wird das Output-Symbol dreht orange und zeigt eine der Voraussetzung für den logischen Schalter.

**S08S1**

## COMBI SWITCH

No	Ctrl1	Ctrl2	Ctrl3	Ctrl4	Store	Output
B1	SW1	SW2	ST1	M1		

Ein Schalter verbindet die Ein- / Aus-Bedingungen von bis zu vier verschiedenen Schaltern (Input Control) einen Ein / Aus-Zustand für den Schalter auszulösen. Tippen Sie auf das Pluszeichen (nur sichtbar, wenn keine Schalter konfiguriert wurde) oder das Nummernfeld eines vorhandenen Schalter einen Combi-Switch hinzuzufügen. Tippen Sie auf das Feld Name wird die Bearbeiten-Werkzeugeleiste aktivieren umbenennen oder den Combi-Switch zu löschen. Tippen auf dem Feld Ctrl1 einen Schalter (Input Control) mit dem ersten Steuereingang zuzuweisen.

Wiederholen Sie das gleiche für jeden Steuereingang Sie möchten hinzufügen. Sie brauchen nicht einen Eingang für alle vier Kontrollen zuweisen.

Position jeder Schalter (Input Control) in der gewünschten Position / Zustand und Tippen auf den Öffnungsbereich um diese Einstellung zu speichern.

Wenn der Zustand der gespeicherten Einstellung übereinstimmt, wird das Output-Symbol dreht orange und zeigt eine der Voraussetzung für den Combi-Switch.

**S09S1**

## DIGITAL SWITCH

No	Name (Edit)	Act	On/Off	Mode	Delay
1	DS1			Pulse	0.5
2	DS2			Pulse	0.5
3	DS3			Flash	1.6
4	DS4			On/Off	0.5

Mz-32 HoTT Sender verfügt über 64 digitale Schalter. Jede dieser 64 Digital-Schalter kann beliebig als Widget auf einem der Widget-Seiten und bedient von dort platziert werden. Verfügbare Digitalschalter Modi ist: ON / OFF Pulse (Diese manuell den Ausgang schalten) (Diese On Digital drehen schalten nur einmal für die im Verzögerungsfeld eingestellten Zeit und dann den Reset-Schalter. Es ist notwendig, manuell wieder auf tippen. Digital-Schaltfeld, um den Vorgang wiederholen. Flash (Dies wird Zyklus / oszilliert den digitalen Ausgang)

zwischen dem Ein- und Ausschalten so lange die Digitalschalter eingeschaltet ist. Die Dauer der Ein- und Aus-Zeit wird im Verzögerungsfeld gesetzt.

Auf der Empfängerseite können diese digitalen Schalter zu einem Kanal zugeordnet werden. Die Zuordnung eines digitalen Schalter an einen Empfängerkanal als Ausgang kann entweder in dem „RF Set“ Menü (Basisteil) oder direkt in dem Empfänger mit der Telemetrie-Einstellung & Data View ASCII-Menü erfolgen. (Schauen Sie sich die Telemetrie-Hilfe Informationen in diesem Abschnitt Hilfe, wie Sie die Einstellung für den Zugriff und Datenansicht ASCII-Menüs.)

WICHTIG: Diese Funktion ist nur mit den Empfängern zur Verfügung, die mit der aktuellen Firmware-Version aktualisiert wurde.

Tippen Sie auf das Feld Name wird die Bearbeiten-Werkzeugeiste aktivieren umbenennen oder den digitalen Schalter zu löschen.

Tippen Sie auf „Act“ Symbol in der entsprechenden Zeile einen Digitalschalter zu aktivieren. Tippen Sie auf das Feld Modus den gewünschten Modus zu wählen (Ein / Aus, Impuls oder Flash). Tippen Sie auf dem Delay-Feld, um die Verzögerungszeit für den Impuls oder Flash-Modus einzustellen. Beispiel:

Verbinden eines Servokanal an den Empfänger, die als digitale kartiert wurde Schalter einen digitalen Schalter zu testen.

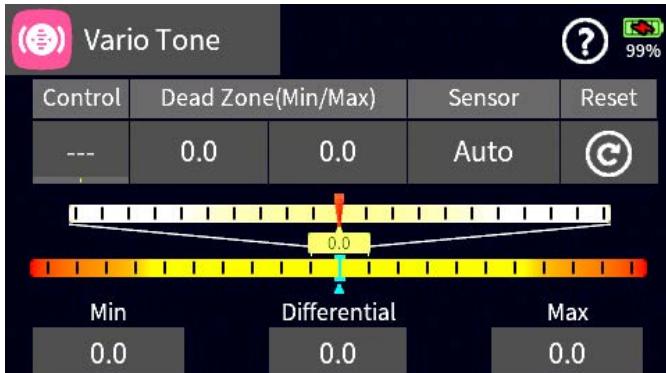
Gehen Sie zum Home-Bildschirm und wählen Sie ein leeres Deck oder einen verfügbaren Block und aktivieren Sie den Widget-Editor (Tippen und kurz halten Sie auf dem Block).

Auf der New Widget-Bildschirm wählen Sie System und dann „Digital Switch“. Tippen Sie auf Digitalschalter Nummer / Name, der im vorherigen Schritt zugewiesen wurde. um den Funktionstest durch das digitale Schaltfeld auf dem Widget Deck tippen. Sie können ihr Verhalten in dem „Digital Switch“ Untermenü ändern.

## S10S1

### VARIO-TON

Wenn ein geeigneter Sensor (GPS, Vario) installiert ist, kann das Modell Höhe bietet Informationen sowie Steig- oder Sinkflug Informationen. Zum Beispiel ist diese Funktion nützlich für Segelflieger, ob das Flugzeug in einer Senke zu wissen, oder Zustand klettern. Der Benutzer wird durch eine Reihe von hohen oder niedrigen lagerten hörbaren Tönen mitgeteilt, die den Zustand des Flugzeugs anzuzeigen. Tippen auf dem Steuerfeld einen Schalter (Input Control) zuweisen zu aktivieren oder zu deaktivieren, die Vario Tonfunktion.



Tippen Sie auf den beiden Dead Zone (Min / Max) Felder zum Einstellen der

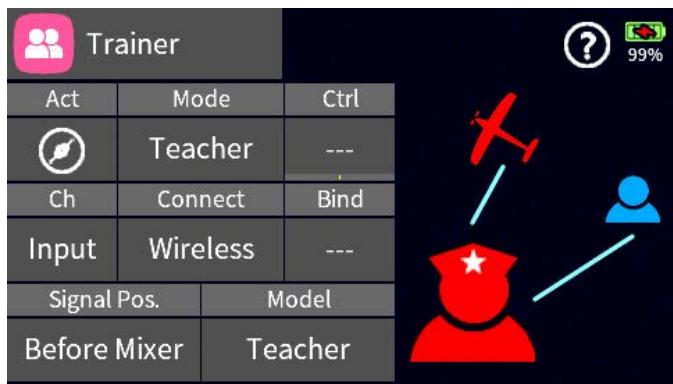
Bereich, in dem kein Vario Tonausgabe auftreten sollte. Dies ist im Wesentlichen ein totes Band. Tippen Sie auf das Sensorfeld des Sensors für den Vario-Ton zu wählen. Dies ist anwendbar, wenn mehrere Sensoren installiert sind.

Tippen Sie auf das Symbol Zurücksetzen der Min / Differential / Max-Werte zurückgesetzt werden.

Der minimale Feldwert auf dem unteren Rande des Bildschirms bietet die höchste (schlechteste) Rate sinken, während der Max-Feldwert die höchsten (am stärksten) liefert Rate steigen. Das Differential ist die aktuelle Differenz zwischen Max und Min.

Sound-Menü - Sie können einen Lautstärkeregler (zB DV1) für den Vario-Ton im System zuweisen.

## S12S1

**TRAINER**

Sie können Ihre Graupner Radio zu Trainingszwecken in einem Lehrer / Schüler-Modus verwenden. Dieser Vorgang kann zwischen einem Graupner Radio und anderen Sender-Marken, mit dem DSC-Anschluss auf der Rückseite des Radios drahtlos mit zwei Graupner Radios oder mit einem Kabel erfolgen. Tippen Sie auf das Symbol, um Act Trainer-Modus zu aktivieren. Tippen Sie auf dem Feld Modus die Funktion des Radios als Lehrer oder Schüler zu bezeichnen.

**Spezifische Einstellungen für Lehrer-Modus**

Tippen auf dem Ctrl-Feld einen Schalter (Input Control) für den Lehrer zugewiesen zu ergreifen oder freizugeben Steuerung von der Schüler.

Tippen Sie auf das Ch Eingabefeld, das einen neuen Bildschirm mit folgenden Optionen aktiviert wird: Tippen Sie auf den Namen in der Spalte Kanal einen anderen Kanal für Eingang zuzuweisen. Tippen Sie auf dem Kontrollfeld zu wählen, welche Kanäle für Schüler Kontrolle entlassen werden, (Farbe von rot zu blau ändern). Sie können von maximal sechzehn Kanälen auswählen. Schließen Bildschirm durch Tippen auf Trainer-Symbol, obere linke Ecke des Bildschirms. Tippen Sie auf das Feld Modell zu wählen, welches Modell auf den entsprechenden Sender gebunden ist.

**Spezifische Einstellungen Student-Modus**

Tippen auf dem Ch-Feld einen anderen Kanal zu einem Ausgang des Senders zu übertragen. Tippen auf dem Connect-Feld des Verbindungsmodus des drahtlosen oder DSC einzustellen. Wenn die drahtlosen ausgewählt ist, müssen Sie ein Graupner Radio binden.

Tippen Sie auf das Bind Feld eine Bindung an den Lehrer oder Schüler-Sender zu initiieren. Beide Sender müssen für eine erfolgreiche Bindung in bind-Modus.

Tippen Sie auf das Signal Pos. Studenten Betrieb für wenn in Lehrer-Modus zu wählen, wenn auch Erinnerungen programmiert Modells verwendet werden können.

**S13S1**

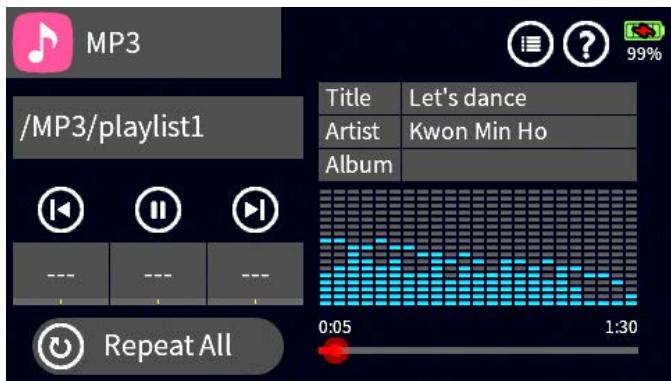
**TRAINER SENDER**

Trainer					
Input	Channel	Control	Input	Channel	Control
Input1	Ch1		Input2	Ch2	
Input3	Ch3		Input4	Ch4	
Input5	Ch5		Input6	Ch6	
Input7	Ch7		Input8	Ch8	

Im Kanalmenü können Sie auswählen, welche Kanäle für Schüler der Kontrolle freigegeben und welcher Reihenfolge. Tippen Sie auf der Kanalnummer, um die Eingabe / Ausgabe-Kanäle zu ändern, wenn nötig.

Tippen Sie auf das Symbol Steuerung Schüler die Kontrolle für diesen Kanal zu ermöglichen.

**S13S2**

**MP3**

Sie können MP3-Dateien auf Ihrem mz-32 Sender spielen. MP3-Dateien müssen auf den MP3-Ordner auf der installierten SD-Karte kopiert werden. Dies kann nach dem Platzieren der mz-32 im Massenspeicher-Modus durchgeführt werden.

Tippen Sie auf den / MP3 / \*\*\* Bereich der verfügbaren Abspiellisten auszuwählen.

Tippen auf den Feldern vorherigen / Wiedergabe / nächsten Felder einen Schalter (Input Control) für jede Funktion zuzuweisen. Tippen Sie auf das Feld Wiederholen ein MP3-Wiedergabemodus auszuwählen. Die verfügbaren Modi sind Repeat Off, Wiederholung einmal, wiederholen Liste und Alle wiederholen.

Tippen Sie auf das Menü-Symbol neben dem Hilfesymbol für zusätzliche Optionen.

Sound-Menü - Sie können einen Lautstärkeregler (zB DV1) für den MP3-Player im System zuweisen.

Tippen und halten auf dem roten Punkt der Spielfortschrittslinie unterhalb der Equalizer-Anzeige zu einer bestimmten Zeit zu bewegen.

**S14S1**

## SYSTEM-Menü

System Set		?		99%
Language		Voice		Unit
English	English	Feet	°F	
Warn. Mute/Active	Lock	Log	Log Start/Stop	
SW7	SW7	0000	Raw	SW8
Model Preset	Stick Mode Preset		Battery Type	
Widget	Notice	Mode 2	LiPo/Lilo	

### SYSTEM SET

Im System-Menü können Sie bestimmte Operationen und Verhaltensweisen Ihrer mz-32 anpassen. Sprache - Tippen Sie auf das Feld Sprache die Anzeigesprache des mz-32 zu ändern.

Stimme - Tippen Sie auf dem Voice-Feld, um die Sprache der Sprachansagen zu ändern. Falls die gewünschte Sprache ein Ressource-Update nicht verfügbar hat die grStudio Software wird unter Verwendung. Die mz-32 wird für einen Neustart fragen nach einer anderen Stimme Sprache ausgewählt wurde

Unit - Tippen Sie auf die Einheit Felder für Abstand oder Temperatur

die Anzeige und die Ansagen zwischen metrischen (Meter, Celcius) oder Imperial (Feet, Fahrenheit) Einheiten zu ändern.

Warnen. Mute / Aktiv - Ein Schalter (Input Control) können durch Tippen auf die Warn zugeordnet werden. Mute oder Active Feld. Das Warnen. Mute Feld erlauben Warnungen auszuschalten, während das aktive Feld die Warnungen reaktivieren wird. Es ist wichtig, die Systemwarnungen nach Muting sie wieder zu aktivieren, um neue Warnungen sicherzustellen, nicht verpassen.

Sperren - Wenn ein Sperrcode in dem Sperrfeld gesetzt ist das Radio mit diesem Code freigeschaltet werden muss. Der Standardcode 0000, der die Sperrfunktion deaktiviert.

Anmelden - Tippen auf dem Log-Feld erlauben Sie zwischen den Dateiformaten von Raw oder ASCII für die Protokolldatei zu wählen. Der Standardwert ist Raw.

Anmelden Start / Stop - Ein Schalter (Input Control) kann durch Tippen auf das Protokoll starten oder Stop-Feld, drehen die Logging-Funktion ein- und ausschalten zugeordnet werden. Es ist wichtiger Vorteil der Datenerfassung als mz-32 nehmen wichtige Betriebsdaten aufzuzeichnen. In vielen Fällen ist Graupner Support für seine Kunden zu schaffen, ohne eine Protokolldatei nicht in der Lage. Die Protokollierung kann auch gestartet und durch Drücken der Doppelpfeiltaste (untere Taste links auf dem Bildschirm) gestoppt werden. Modell Preset - Die Widget und Hinweis Felder erlauben Sie zu speichern und dann wieder aufrufen / laden Sie Ihre spezifischen Konfigurationen.

Modell Preset - Widget Erstellen Sie Ihr eigenes Widget Decks und sie als Voreinstellung speichern. jedes neu erstellte Modell folgenden wird die Preset-Datei verwenden, um die Widgets angezeigt werden soll. ein Widget Preset Laden werden die aktuellen Widgets überschrieben.

Modell Preset - Mitteilung - System Hinweise sind in einer Mitteilung Voreinstellungsdatei gespeichert, die alle relevanten Informationen für die System- und Telemetrieinformationen Ankündigungen enthalten. Die Nachrichten können im Spezial-Menü unter dem Sensor Hinweis Menü. Sie können Ihre eigenen Voreinstellungen, indem Sie die Benachrichtigungen erstellen, die Sie verwenden möchten und dann die Konfiguration über den Hinweis Feld zu speichern. Jedes neu erstellte Modell wird die Voreinstellungsdatei für Sensor Hinweise verwenden. Laden eines Sensors vorgegeben, werden die aktuellen Sensor Mitteilungen überschrieben.

Stick-Modus Preset - Bestimmt den Stick-Modus verwendet wird, wenn ein neues Modell erstellt wird. Der Standardmodus wird während dem ersten Funk-Setup oder eine Factory Reset definiert. Akku-Typ - LiPo / Lilo mit einer Zellspannung von 3,7 Volt oder LiHV mit einer Zellspannung von 3,8 Volt. Niemals den Spannungsmodus bei 3,8 Volt eingestellt, wenn ein LiPo / Lilo 3,7 Volt Batterie verwendet wird.

**G01S1**

## DISPLAY SET



Im Menü Ansicht können Sie alle Ihre Einstellungen Display steuern.

Helligkeit - Stellen Sie die Bildschirmhelligkeit zwischen 1 - 10. Hintergrundbeleuchtung - Bestimmt die Zeit, bevor der Bildschirm gedimmt wird. Sie können eine Zeit zwischen 5 Sekunden eingestellt und immer auf. Kurz gesagt wird die Power-Taste Antippen des Bildschirms Aufblend. Der Bildschirm kann auch jederzeit gedimmt / undimmed werden, indem man die Power-Taste kurz antippen.

H.Slide - Sie können für Paging schaltet die Anzeige (Input Control) zuweisen. Sie werden identisch funktionieren auf die mz-32 Pfeiltasten (oben 2 Tasten Bildschirm links).

Scr.Shot - Vergeben Sie einen Momentenschalter einen Screenshot von einem aktiven Bildschirm zu nehmen, die in den Screenshot-Ordnern der SD-Karte gespeichert ist.

Ext-M Sw. - Anwendbar, wenn ein externer Monitor wie der Graupner Smart-Box verwenden. Tippen auf den jeweiligen Feldnavigationsschalter (Input Control) zuweisen zum Scrollen zwischen den Schirmen und Ändern der Sensoranzeige.

## G02S1

## SOUND SET

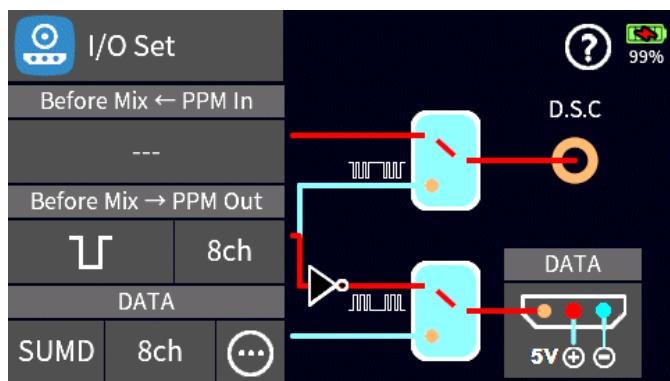


Im Sound-Menü können Sie Lautstärkeregler für die verschiedenen Schallquellen durch Tippen auf das entsprechende Feld zuweisen.

Die Lautstärke des Lautsprechers ist der Hauptlautstärkeregler für das Radio, während das Volumen für Stimme, Vario, Beep und der MP3-Player können individuell gesteuert werden. Die Lautstärke kann zwischen 0 (Aus) und 20 eingestellt werden.

## G03S1

## I / O-SET



Das I / O-Menü wird verwendet, um zu konfigurieren, welche Kanalinformation / Daten an den Anschlüssen an der Rückseite des Radios zur Verfügung steht. Die Schalterstellungen können durch Tippen auf den Schaltersymbole verändert werden. Ein- und Ausgänge können für bestimmte Datenformate konfiguriert werden.

Vor Mix - PPM In - Zeigt die Anzahl der Kanäle, die für den Betrieb Student-Modus durch den PPM DSC-Eingang und verfügbar erkannt werden.

Vor Mix - PPM Out - Auswahl der Ausgangswellenform (normal / invertiert) und die Anzahl der

Kanäle für die Ausgabe auf dem DSC und / oder Datenanschluss.

Die Datenfelder steuern die Ausgänge Protokolle auf dem DATA-Port zur Verfügung. Sumd - Dies ist Graupner spezifisches Protokoll. Sie können die Anzahl der Ausgangskanäle und die Kanalzuordnung für Ihre Setup eingestellt.

SP - Dies ist ein Spektrum spezifisches Protokoll. Tippen Sie auf das Feld neben SP öffnet sich ein weiteres Fenster für weitere Einstellungen. Wählen Sie Modus, Kanal, Bind und Range-Test für ein externes Spektrum HF-Modul

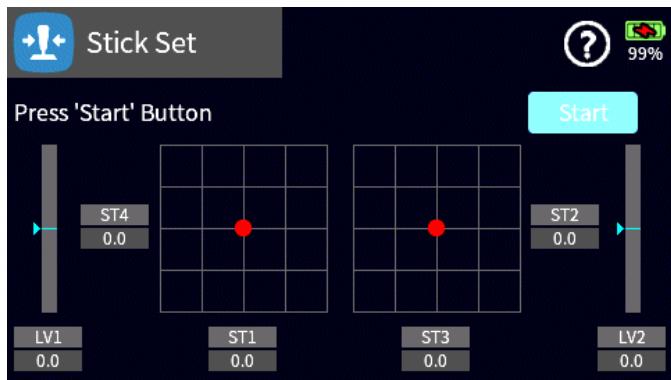
S-BOX - Auf die Telemetrie-Informationen auf dem Bildschirm eines angeschlossenen Graupner Smart- Box.

EXT-M - Auf der Telemetrie-Informationen auf dem Bildschirm eines angeschlossenen Smart-Box. CRSF - Wenn ein TBS CROSSFIRE-Modul die richtige Version verwendet wird, muss ausgewählt werden. Bei Bedarf können Sie die Kanäle zuordnen.

Das Tippen auf dem DATA-Port-Symbol wird die Stromversorgung des angeschlossenen Modul (5 V) ein- und ausschalten.

**G04S1**

### STICK SET



Position.

Wenn erfolgreich tippen Sie auf die Schaltfläche Speichern abgeschlossen.

**B13S2**

### DATEIMANAGER

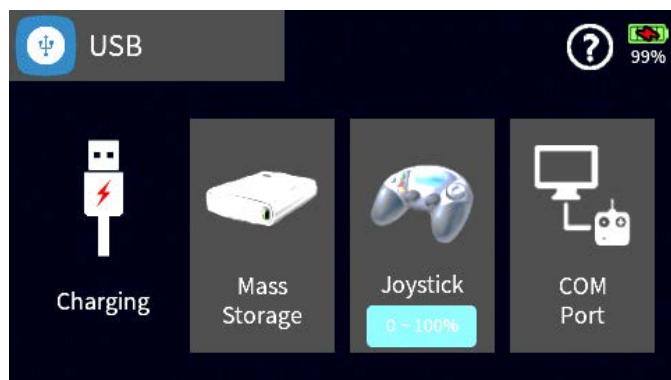
	0:	0	0
1	Help	2018-05-04	09:39
	Image	2018-04-30	20:37
	Log	2018-04-30	21:01
	MP3	2018-04-30	20:37
	Manual	2018-05-04	09:43
	Model	2018-04-30	20:37

Der Dateimanager können Sie die SD-Karte Verzeichnisse durchsuchen, Dateien zu kopieren und löschen. Achtung: Verwenden Sie keine Dateien löschen, wenn Sie nicht sicher sind, über die Funktionalität.

So beenden Sie den Dateimanager, tippen Sie auf der rechten oberen Ecke Ausgang Symbol (Schluss Tür).

**G05S1**

### USB



Im USB-Menü können Sie verschiedene USB-Funktionen auswählen.

Lade - Wenn das MZ-32 mit einer Stromquelle verbunden ist und geladen wurde, wird die Lademeldung angezeigt.

Massenspeicher - Wenn diese Option aktiviert es ersteigt die interne SD-Karte und bildet sie als Laufwerk auf einem Computer. Wenn Massenspeicher aktiv ist keine andere Funktionen können ausgewählt werden, bis dieser Modus beendet wird. Das Tippen auf dem Massenspeicher-Symbol wird zur Bestätigung bitten, die Funktion auszuschalten.

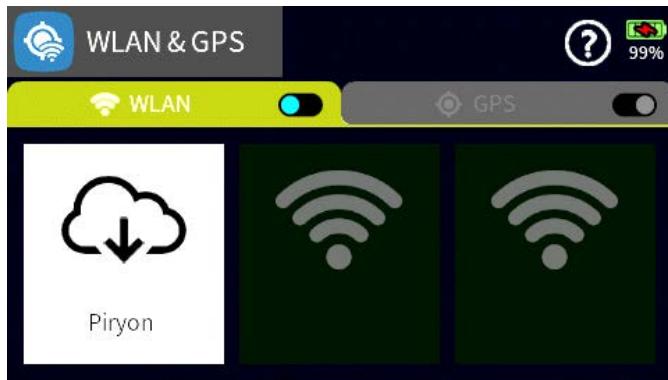
Joystick - Ermöglicht die mz-32 als Joystick-Controller für den Einsatz mit Flugsimulatoren oder Spielen. Einige Spiele können verlangen, die Reise von 0-100% oder -100% bis + 100% Einstellung, die sein kann,

getan, indem unter Joystick-Symbol auf das blaue Symbol tippen. Wenn Joystick-Modus können aktiv ist keine andere Funktionen ausgewählt werden, bis dieser Modus beendet wird. Tippen auf dem Joystick-Symbol wird zur Bestätigung bitten, die Funktion auszuschalten.

COM-Port - Wenn die mz-32 aktiviert wird, kann für die Echtzeit Telemetriedaten Anzeige und Protokollierung der grStudio Software kommunizieren. Das Tippen auf dem COM-Port-Symbol wird zur Bestätigung bitten, die Funktion auszuschalten.

#### G06S1

#### WLAN & GPS



Im WLAN und GPS-Menü können Sie eine Wi-Fi-Verbindung zu Ihrem lokalen Netzwerk aufzubauen oder einen GPS-Empfänger aktivieren, wenn installiert.

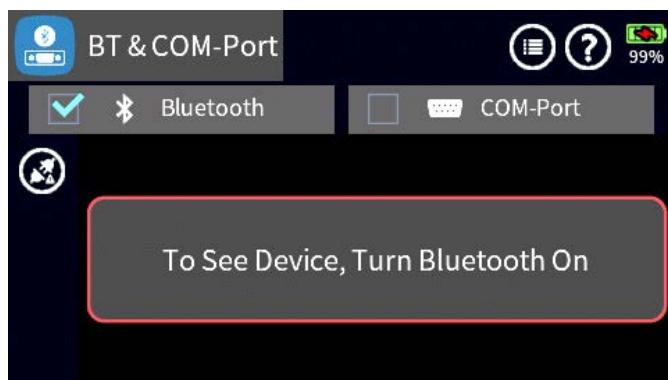
Um die Wi-Fi-Verbindung ersten Tippen auf den Schalter Symbol zu aktivieren (rechts in der Registerkarte WLAN), dann tippen Sie auf das WLAN-Symbol (Wolke mit Pfeil). Eine Liste der verfügbaren Netzwerke wird angezeigt. Wählen Sie Ihr Netzwerk aus und geben Sie Ihre Login-Daten, wenn nötig.

Hinweis: Die mz-32 WLAN-MAC-Adresse kann im System gefunden werden - Info & Update in den ID-Informationen. Dies ist nur erforderlich, wenn Sie WLAN-Sicherheitseinstellungen, einschließlich der MAC-Adresse verwenden.

Wenn es eine aktive Verbindung wird das WLAN-Symbol auf dem Hauptdisplay leuchtet.

#### G07S1

#### BT & COM-Port



Sie können ein Bluetooth™ -Gerät wie Headset oder Smartphones zu Ihrem mz-32 für Audio- oder Datensicht auf Android Smartphones verbinden.

Die serielle COM-Anschluss bietet die Möglichkeit, die mz-32 an externe serielle Geräte wie HoTT Viewer-App, Smart Box oder HoTT OSD zu verbinden.

Tippen auf das Ankreuzfeld wählt die Bluetooth™ Modul.

Tippen Sie auf das Symbol (Kreis mit Stecker) auf Bluetooth™ drehen.

Tippen Sie auf das Lupensymbol sucht nach

in der Nähe Bluetooth™ Geräte.

Gefunden Bluetooth™ Geräte angezeigt und die entsprechende Vorrichtung kann für die Verbindung ausgewählt werden.

Je nach Gerät, das Passwort 0000 muss bestätigt werden. Die Suche kann durch Tippen auf Anschlag (roter Kreis mit Linie) abgebrochen werden. Wenn eine aktive Verbindung ist, wird das Bluetooth™ Symbol auf dem Hauptdisplay leuchtet.

#### G08S1

## INFO & UPDATE



Die Info & Update-Menü können Sie die Radio-Firmware mit Ihrem drahtlosen Netzwerk oder Computer, sowie die Wiederherstellung des Radios auf die Werkseinstellungen aktualisieren.

Sie können Ihr Radio durch Tippen auf das Benutzerfeld personalisieren, die für die Eingabe eines Benutzernamens auf der Tastatur aktiviert. FTP Drahtloses Update

Wenn eine neue Firmware auf dem Graupner-Update-Server das FTP blaue Feld einen roten Farbpunkt wird zeigen, verfügbar ist und die neueste Firmware-Versionsnummer

im Feld angezeigt. Sie können die aktuelle Version in dem GUI-Feld mit der im FTP-Bereich gezeigt vergleichen.

Tippen Sie auf dem blauen FTP-Feld wird automatisch die drahtlose Aktualisierung nach Bestätigung beginnen. Dieser Prozess ist vollständig automatisiert. Ist kein Benutzereingriff erforderlich. Das Update kann zwischen 2-10 Minuten dauern, je nach Größe des Updates und die Netzwerkverbindung. Nach Abschluss wird automatisch neu gestartet das Radio.

Im Fall enthält das Update auch Systemressourcen, wie Sprach- und Systemdateien auf dem FTP-Feld tippen Sie informieren, dass das Update von einer SD-Karte aktualisiert durchgeführt werden muss. SD-Karte aktualisieren

Eine SD-Karte aktualisieren kann getan werden, nachdem die Firmware auf die SD-Karte mit der Firmware Upgrade Studio Software (grStudio) heruntergeladen wurden. Die grStudio herunterladen und installieren Sie alle neuen und aktualisierten Dateien Ressourcen- und System sowie die aktuelle Firmware-Version.

Es muss lediglich die Firmware-Installation durch den Anwender ausgelöst werden. Dies wird durch Tippen auf der SD-Karte aktualisieren Feld und wählen Sie die neueste Version durchgeführt, indem Sie auf den Dateinamen tippen. Ein Häkchen wird auf das Hilfe-Symbol angezeigt bleiben.

Nach Abschluss der Installation bestätigt, wird das Radio neu starten und die neue Firmware installieren. Versionsinformation

Sie können das Menü blättern alle relevanten Informationen über das Radio wie Firmware-Versionen, Netzwerkdetails und Funktionsdetails anzeigen. ID Informationen listet Ihre mz-32 RFID sowie die MAC-Adressen für das WLAN und Bluetooth™ -Module.

**G09S1**

## HAFTUNGSAUSSCHLUSS

Diese Betriebsanleitung ist ausschließlich zu Informationszwecken und können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Die aktuelle Version kann im Internet unter [www.graupner.com](http://www.graupner.com) auf der jeweiligen Produktseite zu finden.

Darüber hinaus hat das Unternehmen Graupner / SJ keine Verantwortung oder Haftung für Fehler oder Ungenauigkeiten, die in Bau oder Betriebsanleitungen erscheinen. Graupner haftet nicht Fehler für den Druck gehalten werden.